

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

JC978 U.S. PTO
09/882721
06/15/01

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出 願 年 月 日
Date of Application:

2000年11月30日

出 願 番 号
Application Number:

特願2000-366160

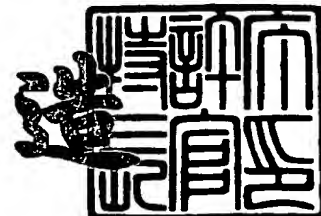
出 願 人
Applicant(s):

ヤマハ株式会社

2001年 5月11日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2001-3038226

【書類名】 特許願

【整理番号】 PA00-196

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 H04M 11/00

【発明者】

 【住所又は居所】 静岡県浜松市中沢町 1 0 番 1 号 ヤマハ株式会社内

 【氏名】 菊池 健

【発明者】

 【住所又は居所】 静岡県浜松市中沢町 1 0 番 1 号 ヤマハ株式会社内

 【氏名】 長谷川 豊

【発明者】

 【住所又は居所】 静岡県浜松市中沢町 1 0 番 1 号 ヤマハ株式会社内

 【氏名】 寺田 好成

【発明者】

 【住所又は居所】 静岡県浜松市中沢町 1 0 番 1 号 ヤマハ株式会社内

 【氏名】 梅澤 悟

【特許出願人】

 【識別番号】 000004075

 【氏名又は名称】 ヤマハ株式会社

【代理人】

 【識別番号】 100088971

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 大庭 咲夫

【選任した代理人】

 【識別番号】 100115185

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 加藤 慎治

【先の出願に基づく優先権主張】

 【出願番号】 特願2000-181648

【出願日】 平成12年 6月16日

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 075994

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0001421

【包括委任状番号】 0001423

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 コンテンツ配信システム、同配信方法、同配信システムに利用される配信サーバ、クライアント側端末、携帯端末、及び同配信システムに利用されるコンピュータに適用されるプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバは、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信手段を備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記コンテンツの前記携帯端末への配信を要求するコンテンツ要求手段を備え、

前記携帯端末は、

前記配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 2】

請求項 1 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記配信サーバは、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を同クライアント側端末にて行うための試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段を備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記配信サーバから送信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 3】

請求項 1 又は請求項 2 に記載のコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、

前記携帯端末に対し前記コンテンツをダウンロードするためのダウンロード用ページの URL を電子メールにより送信する URL メール手段と、

前記携帯端末から前記 URL へのアクセスに基づいて前記コンテンツを同携帯端末に配信するダウンロード手段とを含み、

前記携帯端末は、

前記配信サーバより送信されたダウンロード用ページの URL にアクセスして前記コンテンツをダウンロードするコンテンツ取得手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 4】

請求項 3 に記載のコンテンツ配信システムであって、

前記クライアント側端末のコンテンツ要求手段は、前記ダウンロード用ページの URL を電子メールにより送信する携帯端末のメールアドレスを前記配信サーバに送信するアドレス送信手段を含んでなることを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 5】

請求項 1 又は請求項 2 に記載のコンテンツ配信システムであって、

前記クライアント側端末のコンテンツ要求手段は、

前記携帯端末を特定するためのデータを前記配信サーバに送信する携帯端末特定用データ送信手段を含み、

前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、

前記携帯端末特定用データ送信手段により送信されたデータにより特定される携帯端末に対し前記コンテンツを直接配信する直接配信手段を含んでなることを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 6】

請求項 5 に記載のコンテンツ配信システムであって、

前記クライアント側端末の携帯端末特定用データ送信手段により前記送信されるデータは同携帯端末のメールアドレスを含み、前記配信サーバの直接配信手段は前記コンテンツを前記携帯端末のメールアドレスを宛先とする電子メールの添付書類として送信するように構成されたコンテンツ配信システム。

【請求項 7】

請求項 1 乃至請求項 6 の何れか一項に記載のコンテンツ配信システムにおいて

前記クライアント側端末は、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、

前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 8】

請求項 7 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記配信サーバは、

複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備え、

前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、

前記データベースに蓄積されたコンテンツを前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて加工し、同加工したコンテンツを前記要求されたコンテンツとして前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 9】

請求項 7 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記配信サーバは、

前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備え、

前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、

前記データベースに蓄積された複数のコンテンツから前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて一のコンテンツを選択し、同選択したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 0】

携帯端末と、前記携帯端末と通信可能なクライアント側端末と、前記クライアント側端末と通信可能な配信サーバとを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバは、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを同クライアント側端末に配信するコンテンツ配信手段を備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信を要求するコンテンツ要求手段と、

前記配信サーバより配信されたコンテンツを前記携帯端末に送信するコンテンツ送信手段とを備え、

前記携帯端末は、

前記クライアント側端末から送信されたコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 1】

請求項 1 0 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記配信サーバは、

前記クライアント側端末からの要求に応じ、同クライアント側端末から前記携帯端末に送信されるコンテンツの試行を同クライアント側端末にて行うための試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段を備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記配信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 2】

携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバは、

複数のコンテンツを蓄積したデータベースと、

前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記蓄積された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択するとともに、同選択されたコンテンツを特定するコンテンツ特定データを検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記コンテンツ特定データに応じたコンテンツを同携帯端末に配信するコンテンツ配信手段とを備え

、
前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記検索条件を送信する検索条件送信手段と、

前記配信サーバから送信される前記検索結果を表示する表示手段とを備え、

前記携帯端末は、

前記配信サーバから配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備え、

更に、前記クライアント側端末又は前記携帯端末は、

前記コンテンツ特定データを前記配信サーバに送信するコンテンツ特定データ送信手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 3】

請求項 1 2 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記配信サーバは、

前記クライアント側端末からの要求に応じ、前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を同クライアント側端末にて行うための試行用コンテンツであって前記コンテンツ特定データ送信手段により送信された前記コンテンツ特定データに応じた試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段を備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記コンテンツ特定データを送信して前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記配信サーバから送信された試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 4】

請求項 1 2 又は請求項 1 3 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記クライアント側端末、又は前記携帯端末は、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、

前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、

前記コンテンツ特定データ送信手段により送信された前記コンテンツ特定データと前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータとに応じたコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 5】

請求項 1 4 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、

前記データベースに蓄積されたコンテンツであって前記コンテンツ特定データ送信手段により送信された前記コンテンツ特定データに対応するものを前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて加工し、同加工したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 6】

請求項 1 4 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、
前記配信サーバのデータベースは、
前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備え、
前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、
前記データベースに蓄積された複数のコンテンツから前記コンテンツ特定データに対応するとともに前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて一のコンテンツを選択し、同選択したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 7】

請求項 2、請求項 1 1、及び請求項 1 3 の何れか一項に記載のコンテンツ配信システムにおいて、
前記試用コンテンツは、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類に応じて異なることを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 8】

請求項 1 7 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、
前記クライアント側端末は、
前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、
前記配信サーバの試用コンテンツ配信手段は、
前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じた試用コンテンツを前記クライアント側端末に配信するように構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 1 9】

請求項 2、請求項 1 1、及び請求項 1 3 の何れか一項に記載のコンテンツ配信システムにおいて、
前記配信サーバは、
前記コンテンツを配信するときに前記クライアント側端末のユーザに対して所

定の料金を課金し、前記試行用コンテンツを配信するときに前記所定の料金より低い料金を同ユーザに課金する課金手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 2 0】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを用い、前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信が要求され、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 1】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能であって前記携帯端末に配信されるコンテンツに対応した試行用コンテンツに基づく作動を行う試行手段を備えたクライアント側端末とを用いたコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信が要求され、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記試行用コンテンツが前記配信サーバから同クライアント側端末に配信され、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信が要求され、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 2】

請求項 2 0 又は請求項 2 1 に記載のコンテンツ配信方法であって、

前記配信サーバから前記携帯端末へのコンテンツの配信は、

前記コンテンツを前記配信サーバから前記携帯端末へダウンロードするためのダウンロード用ページのURLが電子メールにより同配信サーバから同携帯端末へと送信され、

前記携帯端末から前記URLへのアクセスに基づいて前記コンテンツが同携帯端末にダウンロードされることにより達成されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 3】

請求項 2 2 に記載のコンテンツ配信方法であって、

前記ダウンロード用ページのURLを電子メールにより送信する携帯端末のメールアドレスが前記クライアント側端末から前記配信サーバに送信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 4】

請求項 2 0 又は請求項 2 1 に記載のコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記携帯端末を特定するためのデータが前記配信サーバに送信され、

前記携帯端末を特定するためのデータにより特定される携帯端末に対し前記コンテンツが前記配信サーバから直接配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 5】

請求項 2 4 に記載のコンテンツ配信方法であって、

前記携帯端末を特定するためのデータには同携帯端末のメールアドレスが含まれ、前記コンテンツは前記配信サーバから同携帯端末のメールアドレスを宛先とする電子メールの添付書類として送信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 6】

請求項 2 0 乃至請求項 2 5 の何れか一項に記載のコンテンツ配信方法において

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータが前記クライアント側端末から前記配信サーバに送信され、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに対応したコンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 7】

請求項 2 6 に記載のコンテンツ配信方法において、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツは、前記配信サーバのデータベースに蓄積されたコンテンツが同携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて同配信サーバにより加工されて形成されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 8】

請求項 2 6 に記載のコンテンツ配信方法において、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツは、前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積したデータベースから前記配信サーバが同携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて選択することにより得られることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 2 9】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能なクライアント側端末と、前記クライアント側端末と通信可能な配信サーバとを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信が要求され、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツが前記配信サーバから同クライアント側端末に配信され、

前記クライアント側端末に配信された前記コンテンツが同クライアント側端末から前記携帯端末に送信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 0】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能であって前記携帯端末に配信されるコンテンツに対応した試行用コンテンツに基づく作動を行う試行手段を備えたクライアント側端末と、前記クライアント側端末と通信可能な配信サーバとを用いたコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信が要求され、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記試行用コンテンツが前記配信サーバから同クライアント側端末に配信され、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信が要求され、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツが前記配信サーバから同クライアント側端末に配信され、

前記クライアント側端末に配信された前記コンテンツが同クライアント側端末から前記携帯端末に送信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 1】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能かつ複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備えた配信サーバと、前記配信サーバと通信可能であって表示手段を備えたクライアント側端末とを用いて前記コンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対してコンテンツの検索条件が送信され、

前記配信サーバにて前記検索条件に従った検索が行われて前記蓄積された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツが選択され、同選択されたコンテンツを特定するコンテンツ特定データが検索結果として前記クライアント側端末に送信され、

前記クライアント側端末にて前記検索結果が前記表示手段に表示され、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から前記配信サーバに対し前記コン

テンツの配信が前記コンテンツ特定データに基づいて要求され、

前記要求に応じ前記コンテンツ特定データに応じたコンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 2】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能かつ複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備えた配信サーバと、前記配信サーバと通信可能であって表示手段及び前記携帯端末に配信されるコンテンツに対応した試行用コンテンツに基づく作動を行う試行手段を備えたクライアント側端末とを用いて前記コンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対してコンテンツの検索条件が送信され、

前記配信サーバにて前記検索条件に従った検索が行われて前記蓄積された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツが選択され、同選択されたコンテンツを特定するコンテンツ特定データが検索結果として前記クライアント側端末に送信され、

前記クライアント側端末にて前記検索結果が前記表示手段に表示され、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信が前記コンテンツ特定データに基づいて要求され、

前記試行用コンテンツの要求に応じ前記コンテンツ特定データに対応した前記試行用コンテンツが前記配信サーバから同クライアント側端末に配信され、

前記クライアント側端末の前記試行手段により前記試行用コンテンツの試行が行われ、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から前記配信サーバに対し前記コンテンツの配信が前記コンテンツ特定データに基づいて要求され、

前記コンテンツの要求に応じ前記コンテンツ特定データに対応したコンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 3】

請求項 3 1 又は請求項 3 2 に記載のコンテンツ配信方法において、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータが前記配信サーバに送信され、

前記コンテンツ特定データと前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータとに応じたコンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 4】

請求項 3 3 に記載のコンテンツ配信方法において、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツは、前記配信サーバのデータベースに蓄積されたコンテンツであって前記コンテンツ特定データに対応するものが同携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて同配信サーバにより加工されて形成されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 5】

請求項 3 3 に記載のコンテンツ配信方法において、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツは、前記配信サーバが前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積した前記データベースから前記コンテンツ特定データと同携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータとに応じて選択することにより得られることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 6】

請求項 2 1、請求項 3 0、及び請求項 3 2 の何れか一項に記載のコンテンツ配信方法において、

前記試行用コンテンツは、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類に応じて異なることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 7】

請求項 3 6 に記載のコンテンツ配信方法において、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータは前記クライアント側端末から前記配信サーバに送信されることを特徴とするコンテンツ配信方法

。

【請求項 3 8】

請求項 2 1、請求項 3 0、及び請求項 3 2 の何れか一項に記載のコンテンツ配信方法において、

前記コンテンツが配信されるときに前記クライアント側端末のユーザに対して所定の料金が課金され、前記試用コンテンツが配信されるときに前記所定の料金より低い料金が同ユーザに課金されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 3 9】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末及びクライアント側端末と通信可能な配信サーバであって、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信手段を備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 0】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末に配信されるコンテンツに対応した試用コンテンツに基づく作動を行う試用手段を備えたクライアント側端末とに通信可能な配信サーバであって、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信手段と、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記試用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試用コンテンツ配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 1】

請求項 3 9 又は請求項 4 0 に記載のコンテンツ配信サーバであって、

前記コンテンツ配信手段は、

前記携帯端末に対し前記コンテンツをダウンロードするためのダウンロード用ページの URL を電子メールにより送信する URL メール手段と、

前記携帯端末からの前記 URL へのアクセスに基づいて前記コンテンツを同携帯端末に配信するダウンロード手段とを含んでなることを特徴とする配信サーバ

【請求項 4 2】

請求項 4 1 に記載の配信サーバであって、
前記 URL メール手段は、
前記クライアント側端末から送信される前記携帯端末のメールアドレスに前記電子メールを送信するように構成されたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 3】

請求項 3 9 又は請求項 4 0 に記載の配信サーバであって、
前記コンテンツ配信手段は、
前記クライアント側端末から送信されるデータにより特定される同携帯端末に対し前記コンテンツを直接配信する直接配信手段を含んでなることを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 4】

請求項 4 3 に記載の配信サーバであって、
前記クライアント側端末から送信されるデータは前記携帯端末のメールアドレスを含み、前記配信サーバの直接配信手段は前記携帯端末のメールアドレスを宛先とする電子メールの添付書類として前記コンテンツを送信するように構成されてなることを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 5】

請求項 3 9 乃至請求項 4 4 の何れか一項に記載の配信サーバにおいて、
前記コンテンツ配信手段は、
前記クライアント側端末からの要求に応じ前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに対応したコンテンツを同携帯端末に配信するように構成されてなることを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 6】

請求項 4 5 に記載の配信サーバであって、
複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備えるとともに、
前記コンテンツ配信手段は、
前記データベースに蓄積されたコンテンツを前記携帯端末のコンテンツ実行手

段の種類を特定するデータに応じて加工し、同加工したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されてなることを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 7】

請求項 4 5 に記載の配信サーバであって、

前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備えるとともに、

前記コンテンツ配信手段は、

前記データベースに蓄積された複数のコンテンツから前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて一のコンテンツを選択し、同選択したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されてなることを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 8】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と通信可能なクライアント側端末と通信可能であり、前記コンテンツを前記クライアント側端末を経由して前記携帯端末に配信する配信サーバであって、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを前記クライアント側端末に配信するコンテンツ配信手段を備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 4 9】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と通信可能であるとともに配信される試行用コンテンツに基づいた作動を行う試行手段を有するクライアント側端末と通信可能であり、前記コンテンツを前記クライアント側端末を経由して前記携帯端末に配信する配信サーバであって、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを同クライアント側端末に配信するコンテンツ配信手段と、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 0】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯

端末、及び検索結果を表示する表示手段を備えたクライアント側端末に通信可能な配信サーバであって、

複数のコンテンツを蓄積したデータベースと、

前記クライアント側端末から送信される検索条件に従った検索を行うことにより前記蓄積された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択するとともに、同選択されたコンテンツを特定するコンテンツ特定データを前記検索の結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記コンテンツ特定データを含む配信要求信号に応じ、同コンテンツ特定データに対応したコンテンツを同携帯端末に配信するコンテンツ配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 1】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末、及び配信される試行用コンテンツに基づいた作動を行う試行手段と検索結果を表示する表示手段とを備えたクライアント側端末に通信可能な配信サーバであって、

複数のコンテンツを蓄積したデータベースと、

前記クライアント側端末から送信される検索条件に従った検索を行うことにより前記蓄積された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択するとともに、同選択されたコンテンツを特定するコンテンツ特定データを前記検索の結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記コンテンツ特定データを含む配信要求信号に応じ、同コンテンツ特定データに対応するコンテンツを同携帯端末に配信するコンテンツ配信手段と、

前記クライアント側端末から送信される前記コンテンツ特定データを含む前記試行用コンテンツの配信要求信号に基づき同コンテンツ特定データに対応する同試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 2】

請求項 5 0 又は請求項 5 1 に記載の配信サーバにおいて、

前記コンテンツ配信手段は、

前記コンテンツ特定データに対応するとともに前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 3】

請求項 5 2 に記載の配信サーバにおいて、

前記コンテンツ配信手段は、

前記データベースに蓄積されたコンテンツであって前記コンテンツ特定データに対応するものを前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて加工し、同加工したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 4】

請求項 5 2 に記載の配信サーバにおいて、

前記データベースは前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積し、

前記コンテンツ配信手段は、

前記データベースに蓄積された複数のコンテンツから前記コンテンツ特定データに対応するとともに前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じた一のコンテンツを選択し、同選択したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 5】

請求項 4 0、請求項 4 9、及び請求項 5 1 の何れか一項に記載の配信サーバにおいて、

前記試行用コンテンツ配信手段は、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類に応じて異なる試行用コンテンツを前記クライアント側端末に配信することを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 6】

請求項 5 5 に記載の配信サーバにおいて、

前記試行用コンテンツ配信手段は、

前記コンテンツ特定データに対応するとともに前記クライアント側端末から送信される前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じた試行用コンテンツを前記クライアント側端末に配信するように構成されたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 7】

請求項 4 0、請求項 4 9、及び請求項 5 1 の何れか一項に記載の配信サーバにおいて、

前記コンテンツを配信するときに前記クライアント側端末のユーザに対して所定の料金を課金し、前記試行用コンテンツを配信するときに前記所定の料金より低い料金を同ユーザに課金する課金手段を備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 5 8】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末に前記コンテンツの配信を行う配信サーバと通信可能なクライアント側端末であって、

前記配信サーバに対して前記コンテンツの前記携帯端末への配信を要求するコンテンツ要求手段を備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 5 9】

請求項 5 8 に記載のクライアント側端末であって、

前記配信サーバに対して前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を行うための試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記配信サーバから送信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 0】

請求項 5 8 又は請求項 5 9 に記載のクライアント側端末であって、

前記コンテンツ要求手段は、

前記コンテンツが配信される前記携帯端末を特定するためのデータを前記配信サーバに送信する携帯端末特定用データ送信手段を含んでなることを特徴とする

クライアント側端末。

【請求項 6 1】

請求項 6 0 に記載のクライアント側端末であって、

前記端末携帯端末特定用データ送信手段により送信されるデータは同携帯端末のメールアドレスを含んでなることを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 2】

請求項 5 8 乃至請求項 6 1 の何れか一項に記載のクライアント側端末であって

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 3】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末に前記コンテンツの配信を行う配信サーバと通信可能なクライアント側端末であって、

前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信を要求するコンテンツ要求手段と、

前記要求に基づいて前記配信サーバより配信されたコンテンツを前記携帯端末に送信するコンテンツ送信手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 4】

請求項 6 3 に記載のクライアント側端末であって、

前記携帯端末に送信されるコンテンツの試行を前記クライアント側端末にて行うための試行用コンテンツの配信を前記配信サーバに要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記試行用コンテンツの配信要求に基づいて配信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 5】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯

端末に前記コンテンツの配信を行うとともに複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備えた配信サーバと通信可能なクライアント側端末であって、

前記配信サーバに対してコンテンツの検索条件を送信する検索条件送信手段と

前記配信サーバの検索により選択される前記検索条件に合致したコンテンツを特定するコンテンツ特定データを同配信サーバより受信し検索結果として表示する表示手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 6】

請求項 6 5 に記載のクライアント側端末において、

前記配信サーバに対して前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を行うための試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記配信サーバから送信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 7】

請求項 6 5 又は請求項 6 6 に記載のクライアント側端末にであって、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 6 8】

コンテンツの配信サーバと通信可能なクライアント側端末を利用して同配信サーバからコンテンツが配信される携帯端末であって、

前記クライアント側端末からの要求に応じ前記配信サーバから配信されるコンテンツを受信するコンテンツ受信手段と、

前記受信したコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段とを備えたことを特徴とする携帯端末。

【請求項 6 9】

請求項 6 8 に記載の携帯端末であって、

前記コンテンツ受信手段は、

前記配信サーバから送信される前記コンテンツをダウンロードするためのダウ

ンロード用ページのURLを電子メールにより受信するURL受信手段と、

前記URLへアクセスして前記コンテンツをダウンロードするコンテンツ取得手段とを含んでなることを特徴とする携帯端末。

【請求項 7 0】

請求項 6 8 に記載の携帯端末であって、

前記コンテンツ受信手段は、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに送信された携帯端末のメールアドレスを宛先とする電子メールの添付書類として前記コンテンツを受信するように構成されたことを特徴とする携帯端末。

【請求項 7 1】

配信サーバと通信可能なクライアント側端末を利用して前記配信サーバが有する複数のコンテンツのうちの一つが配信される携帯端末であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに送信される検索条件に基づく検索により選択されたコンテンツを特定するコンテンツ特定データを前記配信サーバに送信するコンテンツ特定データ送信手段と、

前記コンテンツ特定データに応じて前記配信サーバから配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段とを備えたことを特徴とする携帯端末。

【請求項 7 2】

請求項 7 1 に記載の携帯端末であって、

前記コンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備えたことを特徴とする携帯端末。

【請求項 7 3】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末に前記コンテンツの配信を行う配信サーバと通信可能なクライアント側コンピュータに適用されるプログラムであって、

前記配信サーバに対して前記コンテンツの前記携帯端末への配信を要求するコンテンツ要求処理を含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 74】

請求項 73 に記載のコンピュータ読取り可能な記録媒体に記録されたプログラムであって、

前記配信サーバに対して前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を行うための試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求処理と、

前記配信サーバから送信される試行用コンテンツの試行を行う試行処理とを含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 75】

請求項 73 又は請求項 74 に記載のコンピュータ読取り可能な記録媒体に記録されたプログラムであって、

前記コンテンツ要求処理は、

前記携帯端末を特定するためのデータを前記配信サーバに送信する携帯端末特定用データ送信処理を含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 76】

請求項 75 に記載のコンピュータ読取り可能な記録媒体に記録されたプログラムであって、

前記携帯端末を特定するためのデータは、前記コンテンツの配信を受ける携帯端末のメールアドレスを含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体

【請求項 77】

請求項 73 乃至請求項 76 の何れか一項に記載のコンピュータ読取り可能な記録媒体に記録されたプログラムであって、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信処理を含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 78】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末に前記コンテンツの配信を行う配信サーバと通信可能なクライアント側コン

コンピュータに適用されるプログラムであって、

前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信を要求するコンテンツ要求処理と、

前記要求に基づいて前記配信サーバより配信されたコンテンツを前記携帯端末に送信するコンテンツ送信処理とを含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 7 9】

請求項 7 8 に記載のコンピュータ読取り可能な記録媒体に記録されたプログラムであって、

前記携帯端末に送信されるコンテンツの試行を前記クライアント側コンピュータにて行うための試行用コンテンツの配信を前記配信サーバに要求する試行用コンテンツ要求処理と、

前記要求に基づいて配信される試行用コンテンツの試行を行う試行処理とを含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 8 0】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末にコンテンツの配信を行うとともに複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備えた配信サーバと通信可能なクライアント側コンピュータに適用されるプログラムであって、

前記配信サーバに対してコンテンツの検索条件を送信する検索条件送信処理と、

前記配信サーバの検索により選択される前記検索条件に合致したコンテンツを特定するコンテンツ特定データを同配信用サーバから検索結果として受信して表示する表示処理を含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 8 1】

請求項 8 0 に記載のコンピュータ読取り可能な記録媒体に記録されたプログラムであって、

前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を行うための試行用コンテンツの

配信を前記配信サーバに要求する試行用コンテンツ要求処理と、

前記配信サーバから配信される試行用コンテンツの試行を行う試行処理とを含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 8 2】

請求項 8 0 又は請求項 8 1 に記載のコンピュータ読取り可能な記録媒体において、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信処理を含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 8 3】

携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバは、

複数のコンテンツを格納するためのデータベースと、

前記コンテンツを前記データベースに格納するとともに同コンテンツを同データベースに格納する日を登録日として同コンテンツに関連付けて同データベースに格納するコンテンツ格納手段と、

前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記データベースに格納された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択するとともに、同選択されたコンテンツを表わすデータを前記登録日の新しいものから順に並べ替えて作成したリストを検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記コンテンツを表すデータに応じたコンテンツを同携帯端末に配信するコンテンツ配信手段とを備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記検索条件を送信する検索条件送信手段と、

前記配信サーバから送信される前記検索結果を表示する表示手段とを備え、
前記携帯端末は、

前記配信サーバから配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備え、

更に、前記クライアント側端末又は前記携帯端末は、

前記コンテンツを表すデータを前記配信サーバに送信するデータ送信手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 8 4】

携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバは、

複数の正規のコンテンツ及び同正規のコンテンツに対応した試行用コンテンツを格納するためのデータベースと、

前記正規のコンテンツ及び前記試行用コンテンツを前記データベースに格納するとともに同試行用コンテンツを同データベースに格納する日を同試行用コンテンツの登録日として同データベースに格納するコンテンツ格納手段と、

前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記データベースに格納された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択し同選択したコンテンツを表わすデータを同選択したコンテンツに対応した前記試行用コンテンツの登録日の新しいものから順に並べ替えて作成したリストを検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、

前記クライアント側端末からの試行用コンテンツの配信要求に応じ同配信要求とともに同クライアント側端末から送信されるコンテンツを表すデータに対応した試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段と、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末からの正規のコンテンツの配信要求に応じ同配信要求とともに同クライアント側端末又は同携帯端末から送信される

前記コンテンツを表すデータに対応した正規のコンテンツを同携帯端末に配信する正規のコンテンツ配信手段とを備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバに対して前記検索条件を送信する検索条件送信手段と、

前記配信サーバから送信される前記検索結果を表示する表示手段と、

前記配信サーバに対して前記コンテンツを表すデータを送信するとともに前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記配信サーバから送信された試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備え、

前記携帯端末は、

前記配信サーバから配信される正規のコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備え、

更に、前記クライアント側端末又は前記携帯端末は、

前記コンテンツを表すデータを送信するとともに前記正規のコンテンツの配信を要求する正規のコンテンツ要求手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 8 5】

請求項 8 4 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記配信サーバは、

前記正規のコンテンツを前記試行用コンテンツに変換するコンテンツ変換手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 8 6】

請求項 8 5 に記載のコンテンツ配信システムにおいて、

前記クライアント側端末、又は前記携帯端末は、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、

前記配信サーバの正規のコンテンツ配信手段は、

前記コンテンツを表すデータと前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータとに応じた前記正規のコンテンツを前記携帯端末に配信するように

構成されたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 8 7】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能であってデータベースを備えた配信サーバと、前記配信サーバと通信可能であって表示手段を備えたクライアント側端末とを用い、前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記コンテンツが前記配信サーバのデータベースに格納されるとともに同コンテンツの格納された日が同コンテンツの登録日として同データベースに格納され、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに検索条件が送信され、

前記配信サーバにより前記送信された検索条件に合致するコンテンツが前記データベースから選択されるとともに、同選択されたコンテンツを表すデータが前記登録日の新しいものから順に並べ替えられてリストが作成され、

前記リストが検索結果として前記配信サーバから前記クライアント側端末に送信され、

前記クライアント側端末にて前記検索結果が前記表示手段に表示され、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から前記配信サーバに対し前記コンテンツを表すデータに基づいて前記コンテンツの配信が要求され、

前記要求に応じ前記コンテンツを表すデータに応じたコンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 8 8】

配信される正規のコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末と、前記携帯端末と通信可能であって前記正規のコンテンツ及び試行用コンテンツを格納するためのデータベースを備えた配信サーバと、前記配信サーバと通信可能であって表示手段と配信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたクライアント側端末とを用い、前記配信サーバが有する正規のコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記正規のコンテンツ及び前記試行用コンテンツが前記配信サーバのデータバ

ースに格納されるとともに同試行用コンテンツの格納された日が同試行用コンテンツの登録日として同データベースに格納され、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに検索条件が送信され、

前記配信サーバにより前記送信された検索条件に合致するコンテンツが前記データベースから選択されるとともに、同選択されたコンテンツを表すデータが同データに対応した前記試行用コンテンツの登録日の新しいものから順に並べ替えられてリストが作成され、

前記リストが検索結果として前記配信サーバから前記クライアント側端末に送信され、

前記クライアント側端末にて前記検索結果が前記表示手段に表示され、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対し前記コンテンツを表すデータに基づいて前記試行用コンテンツの配信が要求され、

前記試行用コンテンツの配信要求に応じ前記コンテンツを表すデータに応じた前記試行用コンテンツが前記配信サーバから前記クライアント側端末に配信され、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から前記配信サーバに対し前記コンテンツを表すデータに基づいて前記正規のコンテンツの配信が要求され、

前記正規のコンテンツの配信要求に応じ前記コンテンツを表すデータに応じた正規のコンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 8 9】

請求項 8 8 に記載のコンテンツ配信方法であって、

前記正規のコンテンツが変換されて前記試行用コンテンツが作成されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 9 0】

請求項 8 9 に記載のコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から前記配信サーバに対し前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータが送信され、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から前記配信サーバに対し送信され

た前記コンテンツを表すデータと前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータとに応じた前記正規のコンテンツが前記配信サーバから前記携帯端末に配信されるコンテンツ配信方法。

【請求項 9 1】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末、及び検索結果を表示する表示手段を備えたクライアント側端末に通信可能な配信サーバであって、

複数のコンテンツを格納するためのデータベースと、

前記コンテンツを前記データベースに格納するとともに同コンテンツを同データベースに格納する日を登録日として同コンテンツに関連付けて同データベースに格納するコンテンツ格納手段と、

前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記データベースに格納された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択するとともに、同選択されたコンテンツを表わすデータを前記登録日の新しいものから順に並べ替えて作成したリストを検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記コンテンツを表すデータに応じたコンテンツを同携帯端末に配信するコンテンツ配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 9 2】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えた携帯端末及び検索結果を表示する表示手段と前記携帯端末に配信される正規のコンテンツに対応した試行用コンテンツに基づく作動を行う試行手段とを備えたクライアント側端末に通信可能な配信サーバであって、

複数の正規のコンテンツ及び同正規のコンテンツに対応した試行用コンテンツを格納するためのデータベースと、

前記正規のコンテンツ及び前記試行用コンテンツを前記データベースに格納するとともに同試行用コンテンツを同データベースに格納する日を同試行用コンテンツの登録日として同データベースに格納するコンテンツ格納手段と、

前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記データベースに格納された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択し同選択したコンテンツを表わすデータを同選択したコンテンツに対応した前記試行用コンテンツの登録日の新しいものから順に並べ替えて作成したリストを検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、

前記クライアント側端末からの試行用コンテンツの配信要求に応じ同配信要求とともに同クライアント側端末から送信されるコンテンツを表すデータに対応した試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段と、

前記クライアント側端末又は前記携帯端末からの正規のコンテンツの配信要求に応じ同配信要求とともに同クライアント側端末又は同携帯端末から送信される前記コンテンツを表すデータに対応した正規のコンテンツを同携帯端末に配信する正規のコンテンツ配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 9 3】

請求項 9 2 に記載の配信サーバにおいて、

前記正規のコンテンツを前記試行用コンテンツに変換するコンテンツ変換手段を備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 9 4】

複数のコンテンツを格納したデータベースを備えるとともに配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を含む携帯端末に対し前記コンテンツの配信を行う配信サーバと通信可能なクライアント側端末であって、

前記配信サーバに対してコンテンツの検索条件を送信する検索条件送信手段と、

前記配信サーバにより前記検索条件に基づいて前記データベースから選択され前記登録日の新しいものから順に並べ替えられたコンテンツを表わすデータの検索結果としてのリストを表示する表示手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 9 5】

正規のコンテンツ及び試行用コンテンツを同試行用コンテンツの登録日とともに

に格納したデータベースを備えるとともに配信される正規のコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を有する携帯端末に対し前記正規のコンテンツの配信を行う配信サーバと通信可能なクライアント側端末であって、

前記配信サーバに対して検索条件を送信する検索条件送信手段と、

前記配信サーバにより前記検索条件に基づいて前記データベースから選択され前記試行用コンテンツの登録日の新しいものから順に並べ替えられたコンテンツを表すデータの検索結果としてのリストを表示する表示手段と、

前記配信サーバに対して前記コンテンツを表すデータを送信するとともに前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、

前記配信サーバから送信された試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 9 6】

請求項 9 5 に記載のクライアント側端末において、

前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 9 7】

クライアント側端末と、前記クライアント側端末と通信可能な配信サーバとを有し、前記配信サーバが有するコンテンツを同配信サーバから前記クライアント側端末に配信するコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバは、

複数のコンテンツを格納したデータベースと、

前記クライアント側端末から送信される同クライアント側端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツを加工するコンテンツ加工手段と、

前記クライアント側端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツを同クライアント側端末に配信する配信手段とを備え、

前記クライアント側端末は、

前記配信サーバから配信されるコンテンツを実行するコンテンツ実行手段と、

前記配信サーバに対してコンテンツの配信を要求する配信要求手段と、

前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータを前記配信サーバに送信する環境データ送信手段とを備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム。

【請求項 9 8】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えたクライアント側端末と、前記クライアント側端末と通信可能であって複数のコンテンツを格納したデータベースを有する配信サーバとを用い、前記配信サーバが有するコンテンツを同配信サーバから前記クライアント端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対してコンテンツの配信が要求され、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータが送信され、

前記配信サーバにて前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツが加工され、

前記クライアント側端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツが同クライアント側端末に配信されることを特徴とするコンテンツ配信方法。

【請求項 9 9】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えたクライアント側端末と通信可能な配信サーバであって、

複数のコンテンツを格納したデータベースと、

前記クライアント側端末から送信される前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツを加工するコンテンツ加工手段と、

前記クライアント側端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツを同クライアント側端末に配信する配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【請求項 1 0 0】

複数のコンテンツを格納したデータベースと前記コンテンツを所定のデータに

応じて加工する加工手段とを備えた配信サーバと通信可能なクライアント側端末であって、

前記配信サーバに対してコンテンツの配信を要求する配信要求手段と、

前記配信サーバから配信されるコンテンツを実行するコンテンツ実行手段と、

前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータを前記所定のデータとして前記配信サーバに送信する環境データ送信手段とを備えたことを特徴とするクライアント側端末。

【請求項 1 0 1】

配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えたクライアント側端末と通信可能に構成されるとともにコンテンツを格納したデータベースを備える配信サーバに適用されるプログラムであって、

前記クライアント側端末から前記配信サーバに対して送信される前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツを加工するデータ加工処理と、

前記クライアント側端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツを同クライアント側端末に配信する配信処理とを含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体。

【請求項 1 0 2】

第 1 端末と、前記第 1 側端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能な第 2 端末とを有し、前記配信サーバが有するコンテンツを同配信サーバから前記第 2 端末に配信するコンテンツ配信システムであって、

前記配信サーバは、

複数のコンテンツを格納したデータベースと、

前記第 1 端末から送信される前記第 2 端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツを加工するコンテンツ加工手段と、

前記第 1 端末又は前記第 2 端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツを同第 2 端末に配信する配信手段とを備え、

前記第 1 端末は、

前記第 2 端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータを前記配信サーバに送信する環境データ送信手段を備え、

前記第 2 端末は、

前記配信サーバから配信されたコンテンツを実行するコンテンツ実行手段を備え、

更に、前記第 1 端末又は第 2 端末は前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信を要求する配信要求手段を備えたことを特徴とするコンテンツ配信システム

。

【請求項 1 0 3】

第 1 端末と、前記第 1 側端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能な第 2 端末とを有し、前記配信サーバが有するコンテンツを同配信サーバから前記第 2 端末に配信するコンテンツ配信方法であって、

前記第 1 端末から又は前記第 2 端末から前記配信サーバに対してコンテンツの配信が要求され、

前記第 1 端末から前記配信サーバに対して前記第 2 端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータが送信され、

前記配信サーバにて前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツが加工され、

前記第 1 端末又は前記第 2 端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツが同第 2 端末に配信されるコンテンツ配信方法。

【請求項 1 0 4】

第 1 端末、及びコンテンツを実行するコンテンツ実行手段を備えた第 2 端末と通信可能な配信サーバであって、

複数のコンテンツを格納したデータベースと、

前記第 1 端末から送信される前記第 2 端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツを加工するコンテンツ加工手段と、

前記第 1 端末又は前記第 2 端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツを同第 2 端末に配信する配信手段とを備えたことを特徴とする配信サーバ。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、音声データ（例えば着信メロディ）等のコンテンツを配信する配信サーバ、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末（例えばパーソナルコンピュータ等）、及び同配信サーバと通信可能な携帯端末（例えば携帯電話機等）等を有し、前記配信サーバから前記クライアント側端末又は前記携帯端末に前記コンテンツを配信するシステムに関する。

【0002】

【従来の技術】

近年の通信技術の発達に伴い、携帯電話やモバイルコンピュータ等の携帯端末が広く普及している。一方、これらの携帯端末にて利用されるコンテンツを取得するためのコンテンツ配信サービスも普及している。この配信サービスのうち、携帯端末の一つである携帯電話機がコンテンツの一つである着信メロディを取得するためのサービスを着信呼び出しサービスという。着信呼び出しサービスにおいては、携帯電話機のユーザが配信サーバに準備されている多数の曲データの中から所望の曲データを選択して配信を要求し、配信サーバはその要求に基づいてユーザの選択した曲データを携帯電話機に配信する。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上記従来技術においては、着信メロディを取得するための種々の操作を総て携帯電話機から行わなければならない、小型化が進んだ携帯電話機では操作性が良好でないという問題がある。このため、上記操作に時間を要したり曲データの試聴（コンテンツの試行）を行ってから購入判断を行う等の場合においては、携帯電話機と配信サーバとの接続時間が長くなる傾向にあり、更に、携帯電話機の通信費用は比較的高価であることにも起因して、ユーザに課金される料金が高価となり易い。従って、本発明の目的の一つは、ユーザがストレスを感じることなく、且つ容易な操作により、携帯端末用のコンテンツを配信サーバから取得し得るコンテンツ配信システム、方法、前記システムを構成する配信サー

バ、クライアント側端末、携帯端末、及びコンピュータ読取り可能な記録媒体を提供することにある。

【 0 0 0 4 】

【本発明の概要】

【 0 0 0 5 】

上記目的を達成するための本発明の特徴は、携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、前記配信サーバは、前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信手段を備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前記コンテンツの前記携帯端末への配信を要求するコンテンツ要求手段を備え、前記携帯端末は、前記配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えたことにある。

【 0 0 0 6 】

これによれば、ユーザは、一般に携帯端末よりも操作性の優れるクライアント側端末を操作することにより、配信サーバに対し携帯端末へのコンテンツの配信を要求することができる。従って、ユーザはコンテンツの配信サービスを容易に受けることが可能となる。

【 0 0 0 7 】

この場合において、前記配信サーバは、前記クライアント側端末からの要求に応じ前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を同クライアント側端末にて行うための試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段を備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、前記配信サーバから送信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えることが好適である。

【 0 0 0 8 】

これによれば、ユーザは、携帯端末に配信されるコンテンツの試行をクライア

ント側端末にて行うための試行用コンテンツを同クライアント側端末の操作により容易に取得することができる。

【 0 0 0 9 】

また、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記携帯端末に対し前記コンテンツをダウンロードするためのダウンロード用ページのURLを電子メールにより送信するURLメール手段と、前記携帯端末から前記URLへのアクセスに基づいて前記コンテンツを同携帯端末に配信するダウンロード手段とを含み、前記携帯端末は、前記配信サーバより送信されたダウンロード用ページのURLにアクセスして前記コンテンツをダウンロードするコンテンツ取得手段を備えることが好適である。

【 0 0 1 0 】

これによれば、ユーザは、多くの携帯端末が有する電子メール機能を利用して送信されてきたURLにアクセスするだけでコンテンツを取得することができるので、同コンテンツの配信を容易に受けることができる。また、コンテンツを取得するには、送信されてきたURLにアクセスすることが必要であるので、ユーザがコンテンツの取得を希望するか否かについての最終的な確認を同携帯端末側で行うことができる。

【 0 0 1 1 】

また、前記クライアント側端末のコンテンツ要求手段は、前記ダウンロード用ページのURLを電子メールにより送信する携帯端末のメールアドレスを前記配信サーバに送信するアドレス送信手段を含むことが好適である。

【 0 0 1 2 】

これによれば、ユーザは、クライアント側端末を用いて、コンテンツが配信されるべき携帯端末のメールアドレスを配信サーバに容易に送信することができる。

【 0 0 1 3 】

また、前記クライアント側端末のコンテンツ要求手段は、前記携帯端末を特定するためのデータを前記配信サーバに送信する携帯端末特定用データ送信手段を含み、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記携帯端末特定用データ送信

手段により送信されたデータにより特定される携帯端末に対し前記コンテンツを直接配信する直接配信手段を含むことが好適である。

【0014】

これによれば、ユーザは、クライアント側端末を用いてコンテンツの配信を希望する携帯端末を配信サーバに認識させることができ、同携帯端末に前記コンテンツを簡単に取得させることができる。

【0015】

また、前記クライアント側端末の携帯端末特定用データ送信手段により前記送信されるデータは同携帯端末のメールアドレスを含み、前記配信サーバの直接配信手段は前記コンテンツを前記携帯端末のメールアドレスを宛先とする電子メールの添付書類として送信するように構成されることが好適である。

【0016】

これによれば、ユーザは、クライアント側端末を用いて、コンテンツが配信されるべき携帯端末のメールアドレスを配信サーバに容易に送信することができるとともに、多くの携帯端末が有する電子メール機能と同電子メールの添付書類機能を利用してコンテンツを容易に取得することができる。

【0017】

また、前記クライアント側端末は、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されることが好適である。

【0018】

これによれば、例えば、着信メロディを再生する携帯電話機（即ち、コンテンツに基づいた作動を行う携帯端末）の音源回路（即ち、コンテンツ実行手段）の構成が異なる種々の携帯電話機（即ち、携帯端末）に対し適切な（利用可能な）コンテンツを配信することができる。

【0019】

また、携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテ

ンツを前記携帯端末に配信するにあたり、前記配信サーバは、複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備え、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記データベースに蓄積されたコンテンツを前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて加工し、同加工したコンテンツを前記要求されたコンテンツとして前記携帯端末に配信するように構成されることが好適である。

【 0 0 2 0 】

これによれば、配信サーバのデータベースには携帯端末のコンテンツ実行手段の種類毎のコンテンツを蓄積しておく必要がないので、同データベースの容量を低減することができる。また、前記データベースの容量が同一であれば、より多くのコンテンツを蓄積しておくことができる。

【 0 0 2 1 】

また、携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じたコンテンツを前記携帯端末に配信するにあたり、前記配信サーバは、前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備え、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記データベースに蓄積された複数のコンテンツから前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて一のコンテンツを選択し、同選択したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されることもできる。

【 0 0 2 2 】

この場合には、配信サーバにてコンテンツを加工する必要がないので、より短時間で各携帯端末（のコンテンツ実行手段）に適するコンテンツを同携帯端末に配信することが可能となる。

【 0 0 2 3 】

本発明の他の特徴は、携帯端末と、前記携帯端末と通信可能なクライアント側端末と、前記クライアント側端末と通信可能な配信サーバとを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、前記配信サーバは、前記クライアント側端末からの要求に応じ前記コンテンツを同クライアント側端末に配信するコンテンツ配信手段を備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前

記コンテンツの配信を要求するコンテンツ要求手段と、前記配信サーバより配信されたコンテンツを前記携帯端末に送信するコンテンツ送信手段とを備え、前記携帯端末は、前記クライアント側端末から送信されたコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備えたことにある。

【 0 0 2 4 】

これによれば、コンテンツは、クライアント側端末からの要求に応じ配信サーバからクライアント側端末に配信され、同クライアント側端末に配信されたコンテンツが携帯端末に送信されるので、ユーザは、一般に携帯端末よりも操作性の優れるクライアント側端末を操作することにより、コンテンツの配信サービスを容易に受けることが可能となる。

【 0 0 2 5 】

この場合において、前記配信サーバは、前記クライアント側端末からの要求に応じ、同クライアント側端末から前記携帯端末に送信されるコンテンツの試行を同クライアント側端末にて行うための試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段を備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、前記配信される試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えることが好適である。

【 0 0 2 6 】

これによれば、ユーザは、携帯端末に配信されるコンテンツの試行をクライアント側端末にて行うための試行用コンテンツを同クライアント側端末の操作により同クライアント側端末に容易に取得することができる。

【 0 0 2 7 】

本発明の他の特徴は、携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、前記配信サーバは、複数のコンテンツを蓄積したデータベースと、前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記蓄積された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコン

テンツを選択するとともに、同選択されたコンテンツを特定するコンテンツ特定データを検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記コンテンツ特定データに応じたコンテンツを同携帯端末に配信するコンテンツ配信手段とを備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前記検索条件を送信する検索条件送信手段と、前記配信サーバから送信される前記検索結果を表示する表示手段とを備え、前記携帯端末は、前記配信サーバから配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備え、更に、前記クライアント側端末又は前記携帯端末は、前記コンテンツ特定データを前記配信サーバに送信するコンテンツ特定データ送信手段を備えたことにある。

【 0 0 2 8 】

これによれば、ユーザは、配信を希望するコンテンツを検索するために、例えばアーティストや希望するジャンル等の検索条件をクライアント側端末から配信サーバに送信する。配信サーバは、この検索条件に合致するコンテンツをデータベースに蓄積されたコンテンツから選択し、選択された各コンテンツに特有のデータ（コンテンツ特定データ）を検索結果としてクライアント側端末に送信する。クライアント側端末は、この検索結果であるコンテンツ特定データを表示手段により表示し、ユーザは、表示手段により表示されたコンテンツ特定データから配信を希望するコンテンツ特定データを選択し、クライアント側端末又は携帯端末から選択した前記コンテンツ特定データを配信サーバに送信し、同コンテンツ特定データに対応するコンテンツの配信を要求する。そして、配信サーバは、前記要求に基づいて、前記コンテンツ特定データに応じたコンテンツを携帯端末に送信する。

【 0 0 2 9 】

従って、ユーザは、一般に携帯端末よりも操作性の優れるクライアント側端末を操作することにより、コンテンツの検索を行い、かつ希望するコンテンツの配信サービスを受けることが可能となる。

【 0 0 3 0 】

この場合において、前記配信サーバは、前記クライアント側端末からの要求に

応じ、前記携帯端末に配信されるコンテンツの試行を同クライアント側端末にて行うための試行用コンテンツであって前記コンテンツ特定データ送信手段により送信された前記コンテンツ特定データに応じた試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段を備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、前記配信サーバから送信された試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備えることが好適である。

【 0 0 3 1 】

これによれば、ユーザは、検索されたコンテンツの試行をクライアント側端末にて行うための試行用コンテンツを同クライアント側端末の操作により同クライアント側端末に容易に取得し、試行することができる。

【 0 0 3 2 】

また、前記クライアント側端末、又は前記携帯端末は、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記コンテンツ特定データ送信手段により送信された前記コンテンツ特定データと前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータとに応じたコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されることが好適である。

【 0 0 3 3 】

これによれば、例えば、着信メロディを再生する携帯電話機（即ち、コンテンツに基づいた作動を行う携帯端末）の音源回路（即ち、コンテンツ実行手段）の構成が異なる種々の携帯電話機（即ち、携帯端末）に対し、ユーザが検索結果に基づいて選択したコンテンツであって、配信を希望する携帯端末に適切な（利用可能な）コンテンツが配信される。

【 0 0 3 4 】

また、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記データベースに蓄積されたコンテンツであって前記コンテンツ特定データに対応するものを前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて加工し、同加工したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されることが好適である。

【 0 0 3 5 】

これによれば、コンテンツに基づいた作動を行う携帯端末コンテンツ実行手段の構成が異なる種々の携帯端末に対し適切な（利用可能な）コンテンツを配信することができるとともに、配信サーバのデータベースには携帯端末のコンテンツ実行手段の種類毎のコンテンツを蓄積しておく必要がないので、同データベースの容量を低減することができる。また、前記データベースの容量が同一であれば、より多くのコンテンツを蓄積しておくことができる。

【 0 0 3 6 】

また、前記配信サーバは、前記携帯端末の実行手段の種類に対応した複数のコンテンツを蓄積したデータベースを備え、前記配信サーバのコンテンツ配信手段は、前記データベースに蓄積された複数のコンテンツから前記コンテンツ特定データに対応するとともに前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じて一のコンテンツを選択し、同選択したコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されることが好適である。

【 0 0 3 7 】

これによれば、コンテンツに基づいた作動を行う携帯端末コンテンツ実行手段の構成が異なる種々の携帯端末に対し適切な（利用可能な）コンテンツを配信することができる。また、配信サーバにてコンテンツを加工する必要がないので、より短時間で各携帯端末（のコンテンツ実行手段）に適するコンテンツを同携帯端末に配信することが可能となる。

【 0 0 3 8 】

また、上記試行用コンテンツの配信を行うコンテンツ配信システムにおいて、同試行用コンテンツは、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類に応じて異なることが好適である。

【 0 0 3 9 】

これによれば、携帯端末でのコンテンツの実行を模した試行をクライアント側端末にて行うことが可能となる。この場合において、前記クライアント側端末は、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、前記配信サーバの試行用コンテンツ

配信手段は、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータに応じた試行用コンテンツを前記クライアント側端末に配信するように構成されることが好適である。

【 0 0 4 0 】

また、上記試行用コンテンツの配信を行うコンテンツ配信システムにおいて、前記配信サーバは、前記コンテンツを配信するときに前記クライアント側端末のユーザに対して所定の料金を課金し、前記試行用コンテンツを配信するときに前記所定の料金より低い料金を同ユーザに課金する課金手段を備えることが好適である。

【 0 0 4 1 】

これによれば、ユーザはコンテンツの試行を低料金にて行うことができるので、同ユーザを満足させ得るコンテンツ配信サービスが提供される。なお、上記前記試行用コンテンツを配信するときに前記所定の料金より低い料金には無料も含まれる。

【 0 0 4 2 】

本発明の他の特徴は、携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、前記配信サーバは、複数のコンテンツを格納するためのデータベースと、前記コンテンツを前記データベースに格納するとともに同コンテンツを同データベースに格納する日を登録日として同コンテンツに関連付けて同データベースに格納するコンテンツ格納手段と、前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記データベースに格納された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択するとともに、同選択されたコンテンツを表わすデータを前記登録日の新しいものから順に並べ替えて作成したリストを検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、前記クライアント側端末又は前記携帯端末から送信される前記コンテンツを表すデータに応じたコンテンツを同携帯端末に配信するコンテンツ配信手段とを備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前記検索条件を

送信する検索条件送信手段と、前記配信サーバから送信される前記検索結果を表示する表示手段とを備え、前記携帯端末は、前記配信サーバから配信されるコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備え、更に、前記クライアント側端末又は前記携帯端末は、前記コンテンツを表すデータを前記配信サーバに送信するデータ送信手段を備えたことにある。

【 0 0 4 3 】

これによれば、コンテンツはデータベースにその登録日とともに格納（登録）されている。そして、前記クライアント側端末からの検索条件に合致したコンテンツがデータベースから選択されるとともに、前記選択されたコンテンツを表わすデータが前記登録日の新しいものから順に並べ替えられリストが作成され、このリストが検索結果として同クライアント側端末に送信される。この検索結果は、クライアント側端末の表示手段に表示される。ユーザは、この表示を参照して配信を希望するコンテンツを決定し、クライアント側端末又は携帯端末から同コンテンツを表すデータを送信することで、同コンテンツを携帯端末にて取得する。従って、ユーザは希望の検索条件に合致した新しいコンテンツを極めて容易に取得することができる。

【 0 0 4 4 】

本発明の他の特徴は、携帯端末と、前記携帯端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能なクライアント側端末とを有し、前記クライアント側端末を利用して前記配信サーバが有するコンテンツを前記携帯端末に配信するコンテンツ配信システムであって、前記配信サーバは、複数の正規のコンテンツ及び同正規のコンテンツに対応した試行用コンテンツを格納するためのデータベースと、前記正規のコンテンツ及び前記試行用コンテンツを前記データベースに格納するとともに同試行用コンテンツを同データベースに格納する日を同試行用コンテンツの登録日として同データベースに格納するコンテンツ格納手段と、前記クライアント側端末からの検索条件に従った検索を行うことにより前記データベースに格納された複数のコンテンツの中から同検索条件に合致したコンテンツを選択し同選択したコンテンツを表わすデータを同選択したコンテンツに対応した前記試行用コンテンツの登録日の新しいものから順に並べ替えて作成したリスト

を検索結果として同クライアント側端末に送信する検索手段と、前記クライアント側端末からの試行用コンテンツの配信要求に応じ同配信要求とともに同クライアント側端末から送信されるコンテンツを表すデータに対応した試行用コンテンツを同クライアント側端末に配信する試行用コンテンツ配信手段と、前記クライアント側端末又は前記携帯端末からの正規のコンテンツの配信要求に応じ同配信要求とともに同クライアント側端末又は同携帯端末から送信される前記コンテンツを表すデータに対応した正規のコンテンツを同携帯端末に配信する正規のコンテンツ配信手段とを備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバに対して前記検索条件を送信する検索条件送信手段と、前記配信サーバから送信される前記検索結果を表示する表示手段と、前記配信サーバに対して前記コンテンツを表すデータを送信するとともに前記試行用コンテンツの配信を要求する試行用コンテンツ要求手段と、前記配信サーバから送信された試行用コンテンツの試行を行う試行手段とを備え、前記携帯端末は、前記配信サーバから配信される正規のコンテンツに基づいた作動を行うコンテンツ実行手段を備え、更に、前記クライアント側端末又は前記携帯端末は、前記コンテンツを表すデータを送信するとともに前記正規のコンテンツの配信を要求する正規のコンテンツ要求手段を備えたことにある。

【 0 0 4 5 】

これによれば、正規のコンテンツがデータベースに格納（登録）されるとともに、試行用コンテンツが同試行用コンテンツの登録日とともに登録される。そして、前記クライアント側端末からの検索条件に合致したコンテンツがデータベースから選択されるとともに、前記選択されたコンテンツを表わすデータが前記試行用データの登録日の新しいものから順に並べ替えられリストが作成され、このリストが検索結果として同クライアント側端末に送信される。この検索結果は、クライアント側端末の表示手段に表示される。ユーザは、この表示を参照して配信を希望する試行用コンテンツを決定し、クライアント側端末から同試行用コンテンツを表すデータを配信サーバに送信することで同試行用コンテンツをクライアント側端末にて取得する。従って、ユーザは希望の検索条件に合致した新しい試行用コンテンツを極めて容易に取得することができる。

【 0 0 4 6 】

また、検索結果として表示されるリストには、試行用コンテンツの登録日の新しいものから順に同試行用コンテンツを表すデータが表示される。これにより、試行用コンテンツが正規のコンテンツに遅れてデータベースに格納（登録）される場合であっても、同正規のコンテンツが最新のものとして扱われる。即ち、試行用コンテンツの登録が遅れた場合に、正規のコンテンツが配信サーバに供給されてから試行用コンテンツとして利用され得ない状態で日数が経過し、その試行用コンテンツが登録された際には既に古いコンテンツとなってしまうという不具合が回避される。

【 0 0 4 7 】

この場合において、前記配信サーバは、前記正規のコンテンツを前記試行用コンテンツに変換するコンテンツ変換手段を備えることが好適である。

【 0 0 4 8 】

このようにすれば、正規のコンテンツから試行用コンテンツが配信サーバにおいて自動的に作成されるので、コンテンツ作成者の負担が軽減される。また、正規のコンテンツに対する試行用コンテンツがコンテンツ作成者によって提供されない場合であっても、同正規のコンテンツの試行サービスを提供することができる。

【 0 0 4 9 】

さらに、この場合において、前記クライアント側端末、又は前記携帯端末は、前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータを前記配信サーバに送信する種類特定データ送信手段を備え、前記配信サーバの正規のコンテンツ配信手段は、前記コンテンツを表すデータと前記携帯端末のコンテンツ実行手段の種類を特定するデータとに応じた前記正規のコンテンツを前記携帯端末に配信するように構成されることが好適である。

【 0 0 5 0 】

本発明の他の特徴は、クライアント側端末と、前記クライアント側端末と通信可能な配信サーバとを有し、前記配信サーバが有するコンテンツを同配信サーバから前記クライアント側端末に配信するコンテンツ配信システムであって、前記

配信サーバは、複数のコンテンツを格納したデータベースと、前記クライアント側端末から送信される同クライアント側端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツを加工するコンテンツ加工手段と、前記クライアント側端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツを同クライアント側端末に配信する配信手段とを備え、前記クライアント側端末は、前記配信サーバから配信されるコンテンツを実行するコンテンツ実行手段と、前記配信サーバに対してコンテンツの配信を要求する配信要求手段と、前記コンテンツ実行手段の環境に関するデータを前記配信サーバに送信する環境データ送信手段とを備えたことにある。

【 0 0 5 1 】

例えば、配信サーバからクライアント側端末（携帯端末を含む）に対し同配信サーバの有するデータがそのまま配信されると、そのクライアント側端末の同データ実行手段によってはサーバの有するデータが狙いとする内容とは異なる内容（例えば、音色が異なる等）となって実行されることがある。そこで、上記のように構成すれば、クライアント側端末のコンテンツ実行手段の環境（例えば、音源方式、音源回路、使用するデータがどのような圧縮方法で圧縮されたものであるか等）に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツが加工され、同加工されたコンテンツが同クライアント側端末に配信される。従って、クライアント側端末の実行手段により前記コンテンツが一層好適に実行され得る。

【 0 0 5 2 】

また、本発明の他の特徴は、第 1 端末と、前記第 1 側端末と通信可能な配信サーバと、前記配信サーバと通信可能な第 2 端末とを有し、前記配信サーバが有するコンテンツを同配信サーバから前記第 2 端末に配信するコンテンツ配信システムであって、前記配信サーバは、複数のコンテンツを格納したデータベースと、前記第 1 端末から送信される前記第 2 端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータに応じて前記データベースに格納されているコンテンツを加工するコンテンツ加工手段と、前記第 1 端末又は前記第 2 端末からの配信要求に応じて前記加工されたコンテンツを同第 2 端末に配信する配信手段とを備え、前記第 1 端末は

、前記第 2 端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータを前記配信サーバに送信する環境データ送信手段を備え、前記第 2 端末は、前記配信サーバから配信されたコンテンツを実行するコンテンツ実行手段を備え、更に、前記第 1 端末又は第 2 端末は前記配信サーバに対して前記コンテンツの配信を要求する配信要求手段を備えたことにある。

【 0 0 5 3 】

これによれば、第 1 端末と第 2 端末とを用いて第 1 端末から第 2 端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータが配信サーバに送信され、配信サーバはその環境に関するデータに応じたコンテンツを第 2 端末に配信する。この場合、配信サーバは、データベースに格納されているコンテンツを加工・変換してもよいし、又は、そのまま送信してもよい。このようにして、第 1 端末を使用しながら第 2 端末のコンテンツ実行手段に適合したコンテンツを配信サーバから第 2 端末に配信させることができる。

【 0 0 5 4 】

上記は、コンテンツ配信システムの発明の概要を説明したが、この配信システムを構成する配信サーバ、クライアント側端末（第 1 端末）、携帯端末（第 2 端末）、その方法、及びその処理を含むプログラムを記録したコンピュータ読取り可能な記録媒体についての本発明も同様に説明される。

【 0 0 5 5 】

【発明の実施の形態】

以下、本発明によるコンテンツ配信システムの各実施形態について、図面を参照しつつ説明する。

【 0 0 5 6 】

（第 1 実施形態）

図 1 は、本発明によるコンテンツ配信システムの第 1 実施形態の概略系統図である。ここで配信されるコンテンツは、携帯電話機の着信メロディデータ（音声データ、曲データ）である。着信メロディとは、携帯電話機 6 0 に着信があった場合の呼び出し音として同携帯電話機 6 0 から発生される音声（曲）である。

【 0 0 5 7 】

第1実施形態のシステムは、インターネット10を利用した構成となっていて、同インターネット10にはコンテンツの配信サーバとしての音声データ配信サーバ20、クライアント側端末（「第1端末」とも称する）30、中継サーバ40、及び課金サーバ80が接続されていて、これらは互いに通信可能（データ交換可能）になっている。また、中継サーバ40には無線基地局50が接続され、携帯端末（「第2端末」とも称する）としての携帯電話機60は、無線基地局50、中継サーバ40、及びインターネット10を介して、音声データ配信サーバ20及びクライアント側端末30とに通信可能となっている。なお、携帯電話機60とクライアント側端末30は、インターネット10等を介さずに、ケーブルを介して、又は無線（電波又は赤外線等）によって直接通信可能としてもよい。

【0058】

音声データ配信サーバ20は、コンピュータを含んで構成され、クライアント側端末30からの要求に従って試聴用音声データ（試行用コンテンツ）及び正規の音声データ（コンテンツ）を同クライアント側端末30及び携帯電話機60にそれぞれ配信するためのものであり、WEBサーバ21、コンテンツとして多数の音声データ（この例では、着信メロディとして使用される多数の正規の曲データ、及び正規の曲データの各々に対応した多数の試聴用曲データ）を蓄積した音声データのデータベース22、携帯電話機60のユーザに対して課金を行うため情報を蓄積する課金データベース23、及び携帯電話番号、暗証番号、ユーザ名等からなる携帯電話機60のユーザに関するデータを蓄積したユーザ管理データベース24とを備えている。上記音声データのデータベース22内の各音声データには、後述する検索のために、同各音声データを利用可能である携帯電話機60の機種、ジャンル、アーティスト、作曲者、作詞者、歌い出しの歌詞、キーワード（クリスマス、夏、朝、恋等）、年代、及びCMソングやドラマ主題歌等の特記事項等が関連づけられていて、これらが同各音声データとともに音声データのデータベース22内に記憶されている。なお、上記正規の曲データを配信サーバ20が配信する「正規のコンテンツ」又は単に「コンテンツ」と呼び、これと区別するため上記試聴用曲データを「試行用コンテンツ」と呼ぶことがある。

【0059】

WEBサーバ21は、実際にはコンピュータ内に記憶されたプログラムであり、データベース22～24から必要なデータを取出し、同データを所定の通信プロトコル（例えばHTTP）にしたがってクライアント側端末30、中継サーバ40、及び課金サーバ80に供給するとともに、クライアント側端末30、中継サーバ40、及び課金サーバ80から所定の通信プロトコルにしたがって供給されるデータを受信して処理し、処理したデータを必要に応じてデータベース22～24に蓄積するようになっている。

【0060】

クライアント側端末30は、パーソナルコンピュータPCを主要構成としていて、より具体的には、図2に示したように、ディスプレイ31、スピーカ32、32、制御部33、及び入力装置としてマウスを含むキーボード34からなっている。制御部33は、何れもプログラムにより作動するWEBブラウザ33aとプレーヤ33bとを含むとともに、インターネット10とWEBブラウザ33aとの通信を制御する通信部33c、及び前記スピーカ32、32と接続された音源回路33dとからなっている。WEBブラウザ33a、及びプレーヤ33bは、キーボード34からの入力に応答するように同キーボード34と接続されている。また、WEBブラウザ33aとプレーヤ33bとは互いにデータ交換可能に接続されて協働し、WEBブラウザ33aに接続されたディスプレイ31を制御して所定の表示を行うとともに、WEBブラウザ33a及びプレーヤ33bに接続された音源回路33dを制御してスピーカ32、32から発音するようになっている。音源回路33dは音源を含み、この音源は携帯電話機60の音源を模したものではなく、通常のGM（General MIDI）音源等である。なお、後述するように、プレーヤ33bは、試聴用曲データ（試行用コンテンツ）を音源回路33d及びスピーカ32、32により再生する。即ち、これらプレーヤ33b、音源回路33d、及びスピーカ32、32は、試行用コンテンツを再生する試行手段を構成している。

【0061】

再び図1を参照すると、中継サーバ40は、コンピュータを含んで構成され、音声データ配信サーバ20及びクライアント側端末30からインターネット10

を介して供給されるデータを所定の信号に変換して無線基地局 5 0 に送信するように構成されている。無線基地局 5 0 は、中継サーバ 4 0 から供給された信号を変調し、この変調した信号を携帯電話機 6 0 に対し発信するようになっている。また、無線基地局 5 0 は携帯電話機 6 0 から発信された信号を復調し、この復調した信号を中継サーバ 4 0 に供給し、中継サーバ 4 0 は無線基地局 5 0 から供給された信号を所定のデータに変換し、この変換したデータを音声データ配信サーバ 2 0 及びクライアント側端末 3 0 に対し前記所定のプロトコルにしたがって供給するようになっている。

【 0 0 6 2 】

携帯電話機 6 0 は、図 3 のブロック図により示したように、CPU 6 1、ROM 6 2、RAM 6 3、不揮発性の RAM 6 4、及びメモリカード等の外部記憶装置 6 5、及び他のコンピュータ等と有線によるデータ通信を可能とする通信インターフェース 6 6 を備えていて、これらはバスを介して互いに接続され、CPU 6 1 により制御されるようになっている。なお、不揮発性 RAM 6 4 は、EEPROM であってもよい。

【 0 0 6 3 】

また、携帯電話機 6 0 は、アンテナ 6 7、同アンテナ 6 7 に接続された送受信回路 6 8、送受信回路 6 8 に接続されアンテナ 6 7 が受信した受信信号を復調するとともに、CPU 6 1 の制御により与えられアンテナ 6 7 から発信すべき信号を変調する変調・復調回路 6 9、電話番号又はその他の指示を入力するための複数の押し釦式スイッチ等を有するパネル操作子 7 0、パネル操作子 7 0 と接続され同パネル操作子 7 0 のスイッチングを検出する検出回路 7 1、数字及び文字情報を表示するディスプレイ 7 2、ディスプレイ 7 2 の表示を制御する表示回路 7 3、音源回路 7 4、音源回路 7 4 と接続された効果回路 7 5、及び効果回路 7 5 と接続され増幅器及びスピーカを含むサウンドシステム 7 6 を備えている。このうち、変調・復調回路 6 9、検出回路 7 1、表示回路 7 3、音源回路 7 4、及び効果回路 7 5 はバスを介して互いに接続され、CPU 6 1 により制御されるようになっている。

【 0 0 6 4 】

CPU 61は、同CPU 61に接続されたタイマ61aのクロック情報を利用しながら、ROM 62、外部記憶装置65に記憶されたプログラムを実行するようになっている。RAM 63は、CPU 61が上記プログラムを実行する際に必要なデータ、及び受信した音声データ等のデータを一時的に記憶する記憶手段として機能するようになっている。不揮発性RAM 64は、図示しない主電源が投入（「オン」）されているときに書込みがなされたデータを、同主電源の「オフ」時においても記憶・保持し得るようになっている、同主電源の「オン」時にCPU 61の要求にしたがって同CPU 61に記憶・保持しているデータを供給するようになっている。この不揮発性RAM 64は、携帯電話機60に着信があったとき、同携帯電話機60がサウンドシステム76から発音する着信メロディを記憶（登録）しておく登録手段の一部を構成している。また、CPU 61は、携帯電話機60に着信があったとき、前記登録されている着信メロディのうち作動する着信メロディとして設定してあるものを不揮発性RAMより読出し、音源回路74、音源回路74と接続された効果回路75、及び効果回路75と接続され増幅器及びスピーカを含むサウンドシステム76により再生する。即ち、これらは、携帯電話機60のコンテンツ実行手段を構成している。

【0065】

課金サーバ80は、コンピュータを含んで構成され、上記ユーザに対する課金を管理するためのものであって、音声データ配信サーバ20からインターネット10を介して供給されるデータにしたがって携帯電話機60のユーザに対して課金を行うようになっている。具体的には、課金サーバ80はユーザが口座（銀行口座）を有する金融機関（銀行）のコンピュータと必要なデータ通信を行い、同ユーザの口座から音声データ配信サービスの利用料金を自動的に引き落とすように構成されている。

【0066】

なお、課金サーバ80によりユーザに対する請求書を発行させ、同請求書をユーザに対して郵送するように構成してもよく、金融機関はユーザの有するクレジットカードの管理会社であってもよい。更に、携帯電話機60の通話料金に音声データの購入金額を加算する形で課金を行ってもよい。課金方式は、1曲（1曲

分の音声データを) 購入する毎に所定金額(例えば、1 曲あたり 5 0 円) を課金する従量制方式でもよいし、所定の基本料金で所定の期間内に所定の複数曲を購入可能とし(例えば、3 0 0 円で一ヶ月以内に 1 0 曲まで購入可能)、1 曲購入する毎に前記所定期間内に購入可能な残り曲数を減算する固定料金方式でもよい。或いは、上記従量制方式と上記固定料金方式を合わせた方式(例えば、所定の期間内に購入する曲数が所定の複数曲までは所定の基本料金とし、それ以降は 1 曲購入する毎に所定料金を加算する) としてもよい。

【 0 0 6 7 】

次に、このように構成されたコンテンツ配信システムの作動について、図 4 を参照しながら説明する。なお、以下の実施形態においては、クライアント側端末 3 0 と携帯電話機 6 0 とは正規の同一ユーザに属するものとする。

【 0 0 6 8 】

まず、ユーザはキーボード 3 4 を操作して W E B ブラウザ 3 3 a を起動するとともに、同 W E B ブラウザ 3 3 a により音声データ配信サーバ 2 0 の W E B サーバ 2 1 にアクセスする (S 4 0 0) 。 W E B サーバ 2 1 は、このアクセス動作に応答して音声データのデータベース 2 2 に蓄積されたデータの中から、携帯電話機 6 0 に配信し得るコンテンツの一覧(着信メロディのリスト) を読出し、これを W E B ブラウザ 3 3 a に送信する (S 4 0 2) 。

【 0 0 6 9 】

W E B ブラウザ 3 3 a は、上記コンテンツ一覧を受信すると、これをディスプレイ 3 1 上に試聴曲リストとして表示する。ユーザは、この表示を見ながら試聴を希望する曲(試聴曲) を選択し、マウス操作によって同試聴曲を特定する。これにより、W E B ブラウザ 3 3 a はユーザにより特定された試聴曲のデータ(試聴用曲データ) の配信を W E B サーバ 2 1 に要求する (S 4 0 4) 。

【 0 0 7 0 】

W E B サーバ 2 1 は、上記試聴用曲データの配信要求を受信すると、同要求された試聴用曲データをダウンロードするためのページ(ダウンロード用ページ) の U R L (Uniform Resource Locator) を検索し、同検索した U R L を W E B ブラウザ 3 3 a に送信する (S 4 0 6) 。 W E B ブラウザ 3 3 a は受信した U R L

をプレーヤ33bに供給する(S408)。プレーヤ33bは、上記URLを受け取ると、このURLをディスプレイ31上に表示する。そして、ユーザは、試験用曲データの取得を望む場合、表示されたURLをマウスによりクリックする。これにより、プレーヤ33bは、ダウンロードの指示信号をWEBブラウザ33aに対して発生し(S410)、WEBブラウザ33aは同ダウンロードの指示信号をWEBサーバ21に送信する(S412)。

【0071】

WEBサーバ21は、上記ダウンロードの指示信号を受信すると、音声データのデータベース22から上記ユーザにより特定された試験用曲データを読み出し、これを試験曲ファイルとしてWEBブラウザ33aに送信し(S416)、WEBブラウザ33aはこれをプレーヤ33bに供給する(S418)。この場合、WEBサーバ21はユーザに対する課金を行わない。なお、試験ファイルは、例えば、MIDIファイル、又はオーディオファイルである。また、試験ファイルの形式は、プレーヤ33bが対応できる範囲内で、携帯電話機60にて使用する形式であってもよく、試験用として正規の曲データを加工した形式であってもよい。

【0072】

一方、ユーザは、上記試験曲ファイルの受信を確認するとマウス及びキーボード34を操作して同試験ファイル内の試験用曲データを音源回路33dにより再生し、スピーカ32から発音させて試験を行う(試行を実行する)。

【0073】

WEBサーバ21は、試験曲ファイルの送信と同時にユーザに対して携帯電話機60の着信メロディとして使用され得る正規の曲データの購入を促すための画面データをWEBブラウザ33aに送信し(S420)、WEBブラウザ33aはこれをプレーヤ33bに供給する(S422)。プレーヤ33bは、この購入促進画面データをディスプレイ31上に表示する。ユーザは、試験した曲に対応する正規の曲データの購入を希望する場合には、ディスプレイ31上の「1：購入」と表示された部分をマウスにてクリックする。また、正規の曲データの購入を希望しない場合には「2：購入しない」と表示された部分をマウスにてクリッ

クする。このとき、「2：購入しない」と表示された部分をマウスにてクリックすると、WEBブラウザ33aは再び試聴用曲データのリストを表示する。

【0074】

一方、ユーザが「1：購入」と表示された部分をクリックすると、プレーヤ33bはWEBブラウザ33aに対して購入指示信号を供給し（S424）、WEBブラウザ33aはWEBサーバ21に対して前記購入指示信号を送信する（S426）。WEBサーバ21は、前記購入指示信号を受信すると、メールアドレス入力用画面データをWEBブラウザ33aに送信する（S428）。WEBブラウザ33aは、前記メールアドレス入力用画面データを受信すると、これをディスプレイ31上に表示する。この結果、ディスプレイ31上には正規の曲データの配信を希望するユーザの携帯電話機60のメールアドレスを入力するための画面が表示される。

【0075】

ユーザは、上記画面に従って携帯電話機60のメールアドレスをキーボード34を用いて入力する。入力が完了すると、WEBブラウザ33aはWEBサーバ21に対し入力されたメールアドレスを送信する（S430）。

【0076】

WEBサーバ21は、上記メールアドレスを受信すると、同メールアドレスをあて先とした電子メールによりURLを送信する（S432）。このURLは、後に携帯電話機60がWEBサーバ21から正規の曲データをダウンロードにより受信するためのダウンロード用ページのURLである。なお、上記電子メールは、WEBサーバ21から中継サーバ40、無線基地局50を介して携帯電話機60に送信される。

【0077】

携帯電話機60は、上記URLを受信すると、これを同携帯電話機60のディスプレイ72上に表示する。そして、ユーザはパネル操作子70を使用して表示されたURLをクリックする。これにより、携帯電話機60は、WEBサーバ21の前記URLにより特定されるダウンロード用ページにアクセスする（S434）。このとき、WEBサーバ21は、前記ダウンロード用のページを検索して

同ダウンロード用のページを携帯電話機 6 0 に送信する (S 4 3 6)。携帯電話機 6 0 は、送信されたダウンロード用ページをディスプレイ 7 2 上に表示する。

【 0 0 7 8 】

ユーザは、上記ディスプレイ 7 2 上の「ダウンロード」と表示された部分を操作子 7 0 を操作してクリックする。これにより、携帯電話機 6 0 は、WEBサーバ 2 1 に対してダウンロードの指示、即ち正規の曲データの購入指示（配信要求）を送信する (S 4 3 8)。WEBサーバ 2 1 は、このダウンロード指示を受信すると、携帯電話機 6 0 に正規の曲データを配信するとともに、携帯電話機 6 0 のユーザに対する課金処理を行う。

【 0 0 7 9 】

ここで、上記課金処理について説明を加えると、WEBサーバ 2 1 は、課金データベース 2 3 に、当該曲データの配信料金を同曲データを購入したユーザに関連させて書込み、所定のタイミングにて課金サーバ 8 0 に対して当該ユーザを特定するために必要な電話番号や氏名等のデータ、及び前記書込んだ料金に関するデータを送信する。課金サーバ 8 0 は、このデータに基づいて携帯電話機 6 0 のユーザの銀行口座から料金を引き落とすために必要な処理を実行する。なお、ユーザを特定するための電話番号や氏名等のデータは、予め携帯電話機 6 0 やクライアント側端末 3 0 から課金サーバ 8 0 に登録しておく。

【 0 0 8 0 】

以上により、携帯電話機 6 0 は正規の曲データを配信サーバ 2 0 から受信し、ユーザは必要に応じこれを携帯電話機 6 0 の着信メロディとして登録する。より具体的には、携帯電話機 6 0 は、受信した正規の曲データを RAM 6 3 内に蓄積し、その後、ユーザによるパネル操作子 7 0 の所定の操作があると、不揮発性 RAM 6 4 に記憶されている登録日時が最も古い曲データ検索して同データを削除し、この削除したデータが記憶されていた領域に前記受信した正規の曲データを受信日時とともに記憶する。これにより、今回購入した正規の曲データは、携帯電話機 6 0 のユーザにより同携帯電話機 6 0 の着信時に再生されるメロディとして選択され得る登録曲データの一つとなる。

【 0 0 8 1 】

以上説明したように、第 1 実施形態によれば、クライアント側端末 3 0 での操作に基づいて同クライアント側端末 3 0 に音声データ配信サーバ 2 0 から試聴用曲データが配信され、ユーザはこの試聴用曲データに基づいてクライアント側端末 3 0 にて正規の曲データの試聴を行うことができる。また、クライアント側端末 3 0 での操作に基づいて携帯電話機 6 0 には正規の曲データのダウンロード用ページの URL が送信され、以降は携帯電話機 6 0 側での簡単なクリック操作により同正規の曲データが同携帯電話機 6 0 にダウンロードされる。従って、ユーザは、試聴用曲データ及び正規の曲データの取得、及び試聴を容易に行うことができる。また、試聴用曲データの取得時にはユーザに対する課金となされないため、この着信メロディ配信サービスはユーザ満足度の高いものとなる。

【 0 0 8 2 】

なお、第 1 実施形態において、メールアドレス入力用画面データの送信（S 4 2 8）、ダウンロード用ページの URL の送信（S 4 3 2）、ダウンロードの指示（S 4 3 8）、及び正規の曲データの配信（S 4 4 0）は、音声データ配信サーバ 2 0 のコンテンツ配信手段による機能である。試聴用曲データの要求（S 4 0 4）、購入指示の送信（S 4 2 4、S 4 2 6）、メールアドレスの送信（S 4 3 0）はクライアント側端末 3 0 のコンテンツ要求手段による機能である。また、試聴用曲データの要求（S 4 0 4）はクライアント側端末 3 0 の試行用コンテンツ要求手段による機能であり、試聴用曲データをダウンロードするページの URL の送信（S 4 0 6）、試聴用曲ファイルの送信（S 4 1 6）は音声データ配信サーバ 2 0 の試行用コンテンツ配信手段の機能である。

【 0 0 8 3 】

（第 2 実施形態）

次に、本発明によるコンテンツ配信システムの第 2 実施形態について説明すると、第 2 実施形態はクライアント側端末 3 0 の WEB ブラウザ 3 3 a が試聴曲ファイルを取得するまでの作動のみが第 1 実施形態と異なっている。従って、以下においては、図 5 を参照しながら第 1 実施形態との相違点について説明する。

【 0 0 8 4 】

第 2 実施形態においても、ユーザはキーボード 3 4 を操作して WEB ブラウザ

3 3 a を起動するとともに、同WEBブラウザ3 3 aにより音声データ配信サーバ2 0のWEBサーバ2 1にアクセスする（S 5 0 0）。WEBサーバ2 1は、このアクセス動作に応答して音声データのデータベース2 2に蓄積されたデータの中から、携帯電話機6 0に配信し得るコンテンツの一覧（着信メロディのリスト）を読み出し、これをWEBブラウザ3 3 aに送信する（S 5 0 2）。

【0 0 8 5】

WEBブラウザ3 3 aは、上記コンテンツ一覧を受信すると、これをディスプレイ3 1上に試聴曲リストとして表示する。ユーザは、この表示を見ながら試聴用曲（試聴を希望する曲）を選択し、マウス操作によって同試聴曲を特定する。これにより、WEBブラウザ3 3 aはユーザにより特定された試聴曲のデータ（試聴用曲データ）の配信をWEBサーバ2 1に要求する（S 5 0 4）。ここまでの作動は、第1実施形態と同一である。

【0 0 8 6】

WEBサーバ2 1は、上記試聴曲の配信要求を受信すると、同要求された試聴用曲データを検索して読み出し、これを試聴曲ファイルとしてWEBブラウザ3 3 aに送信する（S 5 0 6）。そして、この試聴曲ファイルを受信したWEBブラウザ3 3 aはこれをプレーヤ3 3 bに供給する（S 5 0 8）。ユーザは、この試聴用曲データの受信を確認するとマウス及びキーボード3 4を操作して同試聴用曲データを音源回路3 3 dにより再生し、スピーカ3 2から発音させて試聴を行う。以上により、クライアント側端末3 0での試聴が行われ、ユーザはこの試聴に基づいて試聴曲の購入を検討する。以降における正規の曲データの購入指示、携帯電話機6 0への配信等は第1実施形態と同一である。

【0 0 8 7】

このように、第2実施形態によれば、クライアント側端末3 0にて操作を行うだけで、同クライアント側端末3 0にて使用する試聴用曲データを簡単に取得することができる。

【0 0 8 8】

（第3実施形態）

次に、本発明によるコンテンツ配信システムの第3実施形態について説明する

と、第3実施形態はクライアント側端末30への試聴用曲データの配信までは第2実施形態と同一であり、音声データ配信サーバ20への購入指示の送信から携帯電話機60への正規の曲データの配信までが、第1及び第2実施形態と異なっている。従って、以下においては、図6を参照しながら、購入指示～正規の曲データの配信までについて説明する。

【0089】

WEBサーバ21は、試聴曲ファイルの送信（S506）と同時にユーザに対して携帯電話機60の着信メロディとして使用され得る正規の曲データの購入を促すための画面データをWEBブラウザ33aに送信し（S600）、WEBブラウザ33aはこれをプレーヤ33bに供給する（S602）。プレーヤ33bは、この購入促進画面データをディスプレイ31上に表示する。ユーザは、試聴した曲に対応する正規の曲データの購入を希望する場合には、ディスプレイ31上の「1：購入」と表示された部分をマウスにてクリックする。また、正規の曲データの購入を希望しない場合には「2：購入しない」と表示された部分をマウスにてクリックする。このとき、「2：購入しない」と表示された部分をマウスにてクリックすると、WEBブラウザ33aは再び試聴用曲データのリストを表示する。

【0090】

一方、ユーザが「1：購入」と表示された部分をクリックすると、プレーヤ33bはWEBブラウザ33aに対して購入指示信号を供給し（S604）、WEBブラウザ33aはWEBサーバ21に対して前記購入指示信号を送信する（S606）。WEBサーバ21は、前記購入指示信号を受信すると、携帯電話機60を特定するデータ（携帯端末特定用データ）を入力するための入力用画面データをWEBブラウザ33aに送信する（S608）。WEBブラウザ33aは、前記入力用画面データを受信すると、これをディスプレイ31上に表示する。この結果、ディスプレイ31上には正規の曲データの配信を希望する携帯電話機60を特定するデータを入力するための画面が表示される。このデータには、例えば、電話番号、ユーザの氏名、及び暗証番号が含まれる。暗証番号を入力させるのは、携帯電話機60が正規のユーザによって使用されていることを確認するた

めである。

【0091】

ユーザは、上記画面に従って携帯電話機60を特定するデータをキーボード34を用いて入力する。入力が完了すると、WEBブラウザ33aはWEBサーバ21に対し入力されたデータを送信する(S610)。これが、実質的に正規の曲データの配信要求信号(購入指示信号)となる。

【0092】

WEBサーバ21は、上記携帯電話機60を特定するデータを受信すると同携帯電話機60に正規の曲データを直接配信する(S612)とともに、携帯電話機60のユーザに対する課金処理を行う。課金処理については、第1実施形態と同様であるので、説明を省略する。以上により、携帯電話機60は正規の曲データを配信サーバ20から受信し、ユーザは必要に応じこれを携帯電話機60の着信メロディとして登録する。

【0093】

以上、説明したように、第3実施形態によれば、クライアント側端末30での操作のみに基づいて携帯電話機60に正規の曲データが配信されるので、ユーザは簡単に同正規の曲データを取得することができる。

【0094】

(第3実施形態の変形例)

この変形例は、最終的にWEBサーバ21から携帯電話機60に正規の曲データが配信される際の作動のみが上記実施形態とは異なっている。即ち、図6中に破線にて示したように、WEBサーバ21は、上記携帯電話機60を特定するデータを受信すると、クライアント側端末30(WEBブラウザ33a又はプレーヤ33b)に正規の曲データを直接配信し(S620)、これを受けたクライアント側端末30は同正規の曲データを携帯電話機60に送信する(S622)。このように、クライアント側端末30を経由して正規の曲データを携帯電話機60に送信してもよい。また、この際、正規の曲データを電子メールの添付書類として送信することもできる。なお、この場合には、携帯端末特定用データに代わり、クライアント側端末30のメールアドレスを音声データ配信サーバ20に予

め送信しておく。

【 0 0 9 5 】

(第 4 実施形態)

次に、本発明によるコンテンツ配信システムの第 4 実施形態について図 7 を参照しながら説明すると、同第 4 実施形態はクライアント側端末 3 0 に試聴用曲データが配信されず、同クライアント側端末 3 0 は音声データ配信サーバ 2 0 (WEBサーバ 2 1) から携帯電話機 6 0 に曲データを配信する指示を行うように機能するのみである点で、上記第 1 ～第 3 実施形態と異なっている。

【 0 0 9 6 】

即ち、ユーザはキーボード 3 4 を操作してWEBブラウザ 3 3 a を起動するとともに、同WEBブラウザ 3 3 a により音声データ配信サーバ 2 0 のWEBサーバ 2 1 にアクセスする (S 7 0 0) 。WEBサーバ 2 1 は、このアクセス動作に応答して音声データのデータベース 2 2 に蓄積されたデータの中から、携帯電話機 6 0 に配信し得るコンテンツの一覧 (着信メロディのリスト) を読出し、これをWEBブラウザ 3 3 a に送信する (S 7 0 5) 。

【 0 0 9 7 】

WEBブラウザ 3 3 a は、上記コンテンツ一覧を受信すると、これをディスプレイ 3 1 上に購入曲リストとして表示する。ユーザは、この表示を見ながら購入を希望する曲 (購入曲) を選択し、マウス操作によって同購入曲を特定する。これにより、WEBブラウザ 3 3 a はユーザが購入を希望する曲名のデータをWEBサーバ 2 1 に送信する (S 7 1 0) 。

【 0 0 9 8 】

WEBサーバ 2 1 は、前記送信された曲名のデータを受信すると、同曲名に対応する正規の曲データの配信がなされるべき携帯電話機 6 0 のメールアドレスを特定するデータをクライアント側端末 3 0 から入力させるための入力用画面データをWEBブラウザ 3 3 a に送信する (S 7 1 5) 。WEBブラウザ 3 3 a は、前記入力用画面データを受信すると、これをディスプレイ 3 1 上に表示する。この結果、ディスプレイ 3 1 上には上記正規の曲データの配信を希望する携帯電話機 6 0 を特定するデータを入力するための画面が表示される。このデータには、

例えば、電話番号、ユーザの氏名、暗証番号、及び携帯電話機 6 0 のメールアドレス等が含まれる。

【0099】

ユーザは、上記画面に従って携帯電話機 6 0 を特定するデータをキーボード 3 4 を用いて入力する。入力が完了すると、WEBブラウザ 3 3 a はWEBサーバ 2 1 に対し入力されたデータ（携帯端末のメールアドレスを含む携帯端末特定用データ）を送信する（S 7 2 0）。これが、実質的に正規の曲データの配信要求信号（購入指示信号）となる。

【0100】

WEBサーバ 2 1 は、上記携帯電話機 6 0 を特定するデータを受信すると同携帯電話機 6 0 のメールアドレスに電子メールを送信する（S 7 2 5）。この電子メールには、上記正規の曲データ（WEBブラウザ 3 3 a から音声データ配信サーバ 2 0 に送信された曲名に対応する曲データ）が添付されていて、これにより、正規の曲データの配信が行われる。また、このとき、WEBサーバ 2 1 は、携帯電話機 6 0 のユーザに対する課金処理を行う。課金処理については、第 1 実施形態と同様であるので説明を省略する。このようにして、携帯電話機 6 0 は曲データを配信サーバ 2 0 から受信し、ユーザは必要に応じこれを携帯電話機 6 0 の着信メロディとして登録する。

【0101】

以上、説明したように、第 4 実施形態によれば、クライアント側端末 3 0 での入力により正規の曲データの配信を望む携帯電話機 6 0 を特定するデータ（メールアドレスを含む）が同クライアント側端末 3 0 から音声データ配信サーバ 2 0 に送信されるようになっている。また、クライアント側端末 3 0 での操作に基づいて携帯電話機 6 0 には同携帯電話機 6 0 をアドレスとする電子メールの添付書類として正規の曲データが配信される。従って、ユーザは、簡単な操作で正規の曲データを取得することができる

【0102】

（第 5 実施形態）

次に、本発明によるコンテンツ配信システムの第 5 実施形態について説明する

と、第 5 実施形態はクライアント側端末 3 0 への試聴用曲データの配信までは第 2 実施形態と同一であり、音声データ配信サーバ 2 0 への購入指示の送信から携帯電話機 6 0 への正規の曲データの配信までが、第 1 及び第 2 実施形態と異なっている。従って、以下においては、図 8 を参照しながら、購入指示～正規の曲データの配信までについて説明する。

【 0 1 0 3 】

WEBサーバ 2 1 は、試聴曲ファイルの送信（S 5 0 6）と同時にユーザに対して携帯電話機 6 0 の着信メロディとして使用され得る正規の曲データの購入を促すための画面データを WEB ブラウザ 3 3 a に送信し（S 8 0 0）、WEB ブラウザ 3 3 a は、受信した購入促進画面データをディスプレイ 3 1 上に表示する。ユーザは、試聴した曲に対応する正規の曲データの購入を希望する場合には、ディスプレイ 3 1 上の「1：購入」と表示された部分をマウスにてクリックする。また、正規の曲データの購入を希望しない場合には「2：購入しない」と表示された部分をマウスにてクリックする。そして、ユーザが「1：購入」と表示された部分をクリックすると、WEB ブラウザ 3 3 a は WEB サーバ 2 1 に対して購入指示信号を送信する（S 8 0 5）。

【 0 1 0 4 】

WEBサーバ 2 1 は、前記購入指示信号を受信すると、正規の曲データの配信がなされるべき携帯電話機 6 0 のメールアドレスを特定するデータをクライアント側端末 3 0 から入力させるための入力用画面データを WEB ブラウザ 3 3 a に送信する（S 8 1 0）。WEB ブラウザ 3 3 a は、前記入力用画面データを受信すると、これをディスプレイ 3 1 上に表示する。この結果、ディスプレイ 3 1 上には購入希望の正規の曲データの配信を望む携帯電話機 6 0 を特定するデータを入力するための画面が表示される。このデータには、例えば、電話番号、ユーザの氏名、暗証番号、及び携帯電話機 6 0 のメールアドレス等が含まれる。

【 0 1 0 5 】

ユーザは、上記画面に従って携帯電話機 6 0 を特定するデータをキーボード 3 4 を用いて入力する。入力が完了すると、WEB ブラウザ 3 3 a は WEB サーバ 2 1 に対し入力されたデータを送信する（S 8 1 5）。

【 0 1 0 6 】

WEBサーバ21は、上記携帯電話機60を特定するデータを受信すると同携帯電話機60のメールアドレスに電子メールを送信する（S820）。この電子メールには、上記購入希望の正規の曲データが添付されている。以上により、正規の曲データの配信がなされる。このとき、WEBサーバ21は、携帯電話機60のユーザに対する課金処理を行う。課金処理については、第1実施形態と同様であるので説明を省略する。このようにして、携帯電話機60は正規の曲データを配信サーバ20から取得し、ユーザは必要に応じこれを携帯電話機60の着信メロディとして登録する。

【 0 1 0 7 】

以上、説明したように、第5実施形態によれば、クライアント側端末30での操作に基づいて同クライアント側端末30に音声データ配信サーバ20から試聴用曲データが配信され、ユーザはこの試聴用曲データに基づいてクライアント側端末30にて正規の曲データの試聴を行うことができる。また、クライアント側端末30での操作に基づいて携帯電話機60には同携帯電話機60をアドレスとする電子メールの添付書類として正規の曲データが配信される。従って、ユーザは、試聴用曲データ及び正規の曲データの取得、及び試聴を容易に行うことができる。

【 0 1 0 8 】

(第6実施形態)

次に、本発明による第6実施形態について図9～図12を参照しながら説明する。第6実施形態においては、ユーザは所望の検索条件に基づいて試聴を希望する曲、及び携帯電話機60への配信を希望する曲を検索することができるとともに、携帯電話機60からWEBサーバ21に直接アクセスして曲データの配信を受けるように構成されている点で第1実施形態と相違している。

【 0 1 0 9 】

具体的には、ユーザはキーボード34を操作してWEBブラウザ33aを起動するとともに、同WEBブラウザ33aにより音声データ配信サーバ20のWEBサーバ21にアクセスする（S900）。WEBサーバ21は、このアクセス

動作に応答して曲データの検索画面データをWEBブラウザ33aに送信する（S902）。WEBブラウザ33aは、上記検索画面データを受信すると、これをディスプレイ31上に表示する。

【0110】

この検索画面は、図10に示したように、携帯端末（携帯電話機60）の機種1001、ジャンル（音楽のジャンル）1002、アーティスト1003、作曲者1004、作詞者1005、歌い出しの歌詞1006等の検索に必要なデータ（検索ターム）を入力することができるように構成されている。検索に必要なデータは、上記の他、キーワード（クリスマス、夏、朝、恋等）、年代、CMソングやドラマ主題歌等の特記事項等であってもよい。更に、この検索画面においては、部分一致検索を行うか前方一致検索を行うかがラジオボタン1007、1008により選択できるようになっている。なお、上記携帯端末の機種については、具体的な携帯電話機60のメーカー名及び機種名等とすることもできるが、「単音」、「3和音」、「4和音」等の携帯電話機60の音源方式（音源回路）の種類とすることもできる。この携帯端末の機種は、同携帯端末のコンテンツ実行手段の環境に関するデータに相当する。

【0111】

また、上記携帯端末の機種、ジャンルについては、各データ入力欄の右端に配置された下向き三角マーク1001a、1002aを付したボタンをそれぞれクリックすることにより、各データの代表的なものが表示され、ユーザはその中の一つをマウスによりクリックして選択できるようになっている。その他の検索条件は任意のテキストデータをキーボード34から入力するようになっている。

【0112】

そして、ユーザが検索に必要なデータを入力して、検索実行ボタン1009をクリックすると、WEBブラウザ33aはWEBサーバ21に対して上記入力された検索条件を送信する（S904）。なお、検索に必須のデータを、例えば、携帯端末の機種（携帯端末の実行手段の種類）、ジャンル、及び歌い出しの歌詞のみとし、他の条件は任意とすることができる。図10に示した例では、携帯端末機種として「A社のX端末」、ジャンルとして「日本のポップス」、歌い出し

の歌詞として「春」が検索条件とされ、検索の方式は「部分一致検索」である。
 なお、ラジオ式ボタン 1 0 0 7 で選択される部分一致検索は、入力した条件（検索ターム）が部分的にでも一致するときに条件が満たされたとする検索であり、ラジオ式ボタン 1 0 0 8 で選択される前方一致検索は、入力した条件（検索ターム）が検索対象のデータの最初の部分から一致するときに条件が満たされたとする検索である。

【 0 1 1 3 】

WEBサーバ 2 1 は、上記検索条件を受信すると音声データのデータベース 2 2 内において同検索条件を満足する曲データの検索を行う。WEBサーバ 2 1 は、検索が終了すると、検索結果である複数の曲データの曲名リストと、各曲に唯一定められ各曲を表すデータであって例えば 4 桁の数字からなる曲識別情報である曲識別番号（即ち、コンテンツを特定するためのコンテンツ特定データ）、及び同各曲に関連付けられている上記検索タームとからなるデータを送信する（S 9 0 6）。WEBブラウザ 3 3 a は、この検索結果を受信すると同検索結果をディスプレイ 3 1 上に表示する。

【 0 1 1 4 】

この検索結果を表示する画面は、図 1 1 に示したように、横軸に連続番号 1 1 0 1、曲識別番号 1 1 0 2、試聴要求ボタン 1 1 0 3、ジャンル 1 1 0 4、曲名 1 1 0 5、アーティスト 1 1 0 6、作曲者 1 1 0 7、作詞者 1 1 0 8、歌い出しの歌詞 1 1 0 9、及び正規の曲データを携帯電話機 6 0 にダウンロードするためのページの URL が記載された電子メールを同携帯電話機 6 0 に送信するための送信ボタン 1 1 1 0 を有する表となっていて、上記連続番号順に検索結果が表示される。

【 0 1 1 5 】

ユーザは、上記検索結果の画面を参照して試聴を希望する曲を選択し、同選択した曲の試聴要求ボタン 1 1 0 3 をマウスによりクリックする。これにより、WEBブラウザ 3 3 a は、選択した試聴曲を特定するデータ、即ちその曲識別番号とともに、同試聴曲の試聴用曲データの配信を要求する要求信号をWEBサーバ 2 1 に送信する（S 9 0 8）。

【 0 1 1 6 】

WEBサーバ21は、上記試聴曲の要求信号を受け取ると、上記送信された曲識別番号に対応する正規の曲データを音声データのデータベース22から読出し、この正規の曲データを前記送信された携帯電話機60の機種（音源回路、音源方式、即ち携帯電話機60の実行手段の種類、即ち、携帯端末としての携帯電話機60のコンテンツ実行手段の環境データ）に対応した音数、音色、及び効果を有する試聴用曲データに加工（変換）する。

【 0 1 1 7 】

また、上述したように、プレーヤ33bが使用する音源回路33dの音源は、携帯電話機60の音源回路74の音源を模したのではなく、通常のGM (General MIDI sound module) 音源である。従って、WEBサーバ21は、GM音源により試聴用曲データを再生した結果（音色）が、携帯電話機60の音源回路74の音源を用いて正規の曲データを再生した場合の結果（音色）と近似するように、携帯電話機60の機種とGM音源の特性に応じて上記試聴用曲データを加工（変換）する。この場合、携帯電話機60の音源回路74の音源を用いて正規の曲データを再生した場合の結果（音色）と近似させるためには、プレーヤ33bによる音色が例えば「clavi」という音色となるようにすればよい。

【 0 1 1 8 】

そして、WEBサーバ21は、上記加工により形成された試聴用曲データを試聴ファイルとしてWEBブラウザ33aに送信し（S910）、WEBブラウザ33aは同試聴曲ファイルをプレーヤ33bに供給する（S912）。ユーザは、試聴曲ファイルの受信を確認するとマウス及びキーボード34を操作して同試聴ファイル内の試聴用曲データを音源回路33dにより再生し、スピーカ32から発音させて試聴を行い、同試聴に基づいて試聴曲の購入を検討する。なお、前記試聴ファイルは、WEBサーバ21からWEBブラウザ33aを介することなくプレーヤ33bに直接配信するように構成してもよい。

【 0 1 1 9 】

ユーザは、検索結果がWEBブラウザ33aに配信されたとき（S906）、或いは試聴ファイルが送信されて（S912）、これに基づく試聴を行った後

、検索結果としてディスプレイ 3 1 に表示されている曲に対応する正規の曲データを携帯電話機 6 0 に取得したいと考える場合には、同携帯電話機 6 0 にて WEB サーバ 2 1 のダウンロードページにアクセスし、同携帯電話機 6 0 のディスプレイ 7 2 に図 1 2 に示した内容を表示させる。そして、ユーザは、ディスプレイ 3 1 上に表示されている検索結果を参照しながら、上記取得を希望する曲に付されている曲識別番号を携帯電話機 6 0 の操作子 7 0 により同携帯電話機 6 0 に対して入力し、実行ボタンをクリックする。

【 0 1 2 0 】

これにより、携帯電話機 6 0 は、上記曲識別番号と、携帯電話機識別情報（携帯端末識別情報）とを含むデータを無線基地局 5 0 及び中継サーバ 4 0 を介して WEB サーバ 2 1 に送信する（S 9 1 4）。前記携帯電話機識別情報は、通信事業者を示すキャリア情報、又は携帯電話機 6 0 の機種（携帯端末の機種）を含み携帯端末としての携帯電話機 6 0 の実行手段の種類を特定するためのデータ（携帯端末としての携帯電話機 6 0 のコンテンツ実行手段の環境データ）であり、携帯電話機 6 0 による曲識別番号の送信時に自動的に付随して送信される。

【 0 1 2 1 】

WEB サーバ 2 1 は、上記曲識別番号と、携帯電話機識別情報とを含む上記データを受信すると、受信した曲識別番号に対応した正規の曲データを音声データのデータベース 2 2 から読出し、この正規の曲データを上記携帯電話機識別情報に基づいて携帯電話機 6 0 にて利用可能なデータフォーマットに変換する（データの加工処理を行う）。この場合、携帯電話機 6 0 にて利用可能なデータフォーマットとは、同携帯電話機 6 0 の機種（携帯電話機 6 0 の実行手段の種類）により決まる同時発音数、音色作成方式、効果制御方式、音符データや時間データの記述方式等に適合させたフォーマットのことを言う。そして、WEB サーバ 2 1 は、ユーザに対し課金処理を行った上、上記データフォーマットが変換された正規の曲データを携帯電話機 6 0 に送信（配信）する（S 9 1 6）。この結果、携帯電話機 6 0 は正規の曲データを取得する。

【 0 1 2 2 】

なお、上記の例では、データフォーマットを携帯電話機 6 0 の機種に応じて変

換しているが、携帯電話機 6 0 の機種に応じた正規の曲データを音声データのデータベース 2 2 に予め記憶させておき、上記 W E B サーバ 2 1 が受信した曲識別番号と携帯電話機の機種に応じた正規の曲データを同データベース 2 2 から選択し、これを携帯電話機 6 0 に（データフォーマット変換することなく）配信するように構成することもできる。また、配信サーバ 2 1 は、W E B ブラウザ 3 3 a から W E B サーバ 2 1 への検索条件送信時（S 9 0 4）において同時に送信される携帯端末の種類（環境データ）に応じて、正規の曲データを同携帯端末に適合するようにデータフォーマット変換（加工処理）してもよい。

【 0 1 2 3 】

以上説明したように、第 6 実施形態によれば、携帯電話機 6 0 よりも操作性の優れたクライアント側端末 3 0 を用いて曲データの検索条件を入力し、同検索条件に基づく検索結果を携帯電話機 6 0 のディスプレイ 7 2 よりも大きくて見やすいクライアント側端末 3 0 のディスプレイ 3 1 に表示させることができる。また、クライアント側端末 3 0 から試聴用曲データの配信を要求することができる。従って、ユーザは、容易な操作で所望の曲を検索し、試聴用曲データ及び正規の曲データを取得することができる。

【 0 1 2 4 】

また、配信を希望する曲を各曲に対応して付されている曲識別番号により特定することができるので、携帯電話機 6 0 から音声データ配信サーバ 2 0 に対して配信希望曲を特定する操作も容易となる。この曲識別番号は各曲に唯一定められていれば足り、曲名そのもの、曲名を短縮したもの、アルファベットを含む文字配列等とすることもできる。なお、この曲識別番号は、クライアント側端末 3 0（W E B ブラウザ 3 3 a）から音声データ配信サーバ 2 0 に送信するように構成してもよい。この場合、正規の曲データ取得にあたり、携帯電話機 6 0 は、同携帯電話機 6 0 が前記曲識別番号を送信したクライアント側端末 3 0 と関連があることを示すデータを含む所定の配信要求信号を音声データ配信サーバ 2 0 に送信するように構成しておく。

【 0 1 2 5 】

なお、上記第 6 実施形態においても、第 1 実施形態と同様に、W E B サーバ 2

1 から携帯電話機 6 0 に対して正規の曲データをダウンロードするためのダウンロード用ページの URL を電子メールにより送信し、携帯電話機 6 0 により同 URL にアクセスすることで同正規の曲データを同携帯電話機 6 0 にダウンロードすることができるようになっている。この場合、WEB ブラウザ 3 3 a は、予め WEB サーバ 2 1 に対し携帯電話機 6 0 のメールアドレスを送信する必要があるが、この操作は図 1 1 に示した画面上で簡単に行うことができる。

【 0 1 2 6 】

この作動について具体的に説明すると、ユーザが図 1 1 に示した画面の送信ボタン 1 1 1 0 のうち、正規の曲データの配信を希望する曲に対応したボタンをクリックすると、WEB ブラウザ 3 3 a は携帯電話機 6 0 の電話番号、暗証番号、及びメールアドレス等を入力するための入力画面（図示省略）を表示する。そして、ユーザがこれらのデータを入力した後に同入力画面上に設けられた送信ボタンをクリックすると、入力されたデータがクライアント側端末 3 0 から WEB サーバ 2 1 に送信される。WEB サーバ 2 1 は、このデータを受信すると正規の曲データのダウンロード用ページの URL を上記メールアドレスを宛先とした電子メールにより送信する。携帯電話機 6 0 は、この URL をディスプレイ 7 2 上に表示し、ユーザはこれをクリックすることで上記ダウンロード用ページにアクセスし、同携帯電話機 6 0 に正規の曲データをダウンロードする。なお、送信ボタン 1 1 1 0 によって、WEB ブラウザ 3 3 a から WEB サーバ 2 1 に対して携帯電話機 6 0 へ正規の曲データを配信することを直接要求できるように構成してもよい。

【 0 1 2 7 】

（第 7 実施形態）

次に、本発明による第 7 実施形態について図 1 3 及び図 1 4 を参照しながら説明する。第 7 実施形態は、携帯電話機 6 0 が配信サーバ 2 0 の WEB サーバ 2 1 から正規の曲データを取得する際に、同 WEB サーバ 2 1 から同携帯電話機 6 0 に対して正規の曲データの取得（購入）を確認するようになっている点が第 6 実施形態と異なっている。

【 0 1 2 8 】

即ち、ユーザーは、検索結果がWEBブラウザ33aに配信されたとき（S906）、或いは試聴ファイルが送信されて（S912）、これに基づく試聴を行った後、検索結果としてディスプレイ31に表示されている曲に対応する正規の曲データを携帯電話機60に取得したいと考える場合には、同携帯電話機60にてWEBサーバ21のダウンロードページにアクセスし、同携帯電話機60のディスプレイ72に図12に示した内容を表示させる。そして、ユーザーは、ディスプレイ31上に表示されている検索結果を参照しながら、上記取得を希望する曲に付されている曲識別番号を携帯電話機60の操作子70により同携帯電話機60に対して入力し、実行ボタンをクリックする。

【0129】

これにより、携帯電話機60は、上記曲識別番号と、携帯電話機識別情報（携帯端末識別情報）とを含むデータを無線基地局50及び中継サーバ40を介してWEBサーバ21に送信する（S1300）。前記携帯電話機識別情報は、通信事業者を示すキャリア情報、又は携帯電話機60の機種（携帯端末の機種）であり、携帯電話機60による曲識別番号の送信時に自動的に付随して送信される。ここまでは、第6実施形態と同一である。

【0130】

WEBサーバ21は、曲識別番号と、携帯電話機識別情報を受信すると、ユーザーの購入意志を確認するため、携帯電話機60に購入確認用データを送信する（S1302）。携帯電話機60は、この購入確認用データを受信してディスプレイ72上に表示する。この表示画面は、図14に示されているように、上記S1300にて送信された曲識別番号、曲名、及びアーティスト名等を含んで構成されている。ユーザーは、この画面を参照することにより購入しようとする曲が正しいことを確認し、確認できた場合には同画面上に表示されているダウンロードと記載されたボタンをクリックする。これにより、携帯電話機60はダウンロード指示信号をWEBサーバ21に送信する（S1304）。

【0131】

上記ダウンロード指示信号を受信したWEBサーバ21は、曲識別番号に対応した正規の曲データを音声データのデータベース22から読出し、この正規の曲

データを上記携帯電話機識別情報に基づいて携帯電話機 6 0 にて利用可能なデータフォーマットに変換する。このデータフォーマットについては第 6 実施形態にて説明したとおりである。そして、WEBサーバ 2 1 は、ユーザに対し課金処理を行った上、データフォーマットが変換された正規の曲データを携帯電話機 6 0 に送信（配信）する（S 1 3 0 6）。この結果、携帯電話機 6 0 は正規の曲データを取得する。この S 1 3 0 6 の作動は、配信サーバ 2 1 のコンテンツ配信手段、又は正規のコンテンツ配信手段の機能の一部を構成する。また、S 1 5 2 0、1 3 0 0、1 3 0 4 等は、正規のコンテンツ要求手段の機能に相当している。

【0 1 3 2】

以上説明したように、第 7 実施形態によれば、携帯電話機 6 0 から曲識別番号を入力した後、音声データ配信サーバ 2 0 から携帯電話機 6 0 に対して購入意志確認用の表示データが送信される。この結果、ユーザは自己の入力した曲識別番号が正しく、自己の希望した正規の曲データが得られることを確認した上で同正規の曲データを購入することができる。従って、ユーザの入力ミスがあっても、同ユーザが希望しない正規の曲データが配信された上に課金されることがないので、ユーザが満足する着信メロディ配信サービスを提供することができる。

【0 1 3 3】

なお、上記第 7 実施形態においても、第 1 実施形態と同様に、WEBサーバ 2 1 から携帯電話機 6 0 に対して、正規の曲データをダウンロードするためのダウンロード用ページの URL を電子メールにより送信し、携帯電話機 6 0 にて同 URL にアクセスすることにより、同正規の曲データを取得するように構成することもできる。

【0 1 3 4】

（第 8 実施形態）

次に、本発明による第 8 実施形態について図 1 5 ～ 図 1 7 を参照しながら説明する。第 8 実施形態は、データベースに登録される正規の曲データをデータフォーマット変換して試聴用曲データを作成し、同試聴用曲データをデータベースに登録しておく点、正規の曲データ及び試聴用曲データの登録は登録日を示すデータとともに行う点、検索条件に従った検索結果を登録日順に表示する点において

主として第 6 実施形態と異なり、他の点、即ち正規の曲データの要求及び配信の方法は同第 6 実施形態と同様である。

【 0 1 3 5 】

具体的に説明すると、先ず、曲作成者によって作成された正規の曲データが同曲作成者のパーソナルコンピュータから WEB サーバ 2 1 にインターネット 2 0 を介して供給される。また、正規の曲データは、曲作成者によってフロッピーディスク等の記録媒体に格納され、この記録媒体が WEB サーバ 2 1 の管理会社に郵送されることによってデータベース 2 1 に供給される。正規の曲データは、例えば、簡易 MIDI 形式で 3 音又は 4 音同時発音の携帯電話機 6 0 を想定して作成されている。従って、正規の曲データが 3 音同時発音用のデータであれば 3 音同時発音対応の携帯電話機 6 0 にそのまま利用され得る。正規の曲データが 4 音同時発音用のデータであれば 4 音同時発音対応の携帯電話機 6 0 にそのまま利用され得る。

【 0 1 3 6 】

上記正規の曲データには、予め曲作成者により、同正規の曲データを利用可能な携帯電話機（携帯端末） 6 0 の機種、同曲データの曲名、曲のジャンル、作曲者名、及び演奏者（アーティスト）名等についてのキーワードが付与されている。前記携帯電話機 6 0 の機種は、上述したように、携帯電話機 6 0 のメーカー名及び機種名等とすることもできるが、「3 和音（3 音同時発音）」、「4 和音（4 音同時発音）」等の携帯電話機 6 0 の音源方式（音源回路）の種類であってもよい。また、ジャンルは、例えば、日本のポップス、洋楽、クラシック、ジャズ等の音楽ジャンルのことを云う。正規の曲データは、このようなキーワードとデータベース 2 2 に登録される日（登録日）と共に同データベース 2 2 に登録（格納）される（図 1 5 の S 1 5 0 0）。なお、これは、配信サーバ 2 1 のコンテンツ格納手段（正規のコンテンツ格納手段）の機能に相当している。

【 0 1 3 7 】

次いで、WEB サーバ 2 1 は、登録された正規の曲データ全体のデータをフォーマット変換して試聴用曲データを作成する（S 1 5 0 2）。かかるフォーマット変換は、以下の（１），（２）に述べる通りである。なお、正規の曲データの

特定部分（例えば、最初の数小節）のデータのみを用いて試聴用曲データを作成してもよい。また、この試聴用曲データへの変換・作成機能は、WEBサーバ21のコンテンツ変換手段の機能に相当している。

【0138】

（1）登録された正規の曲データが3和音対応（3音同時発音可能な携帯電話機60に対応）の曲データと4和音対応（4音同時発音可能な携帯電話機60に対応）データとを含む場合

この場合、3和音対応の曲データはMIDIデータに変換するソフトウェア（「MIDIコンバート」と称呼されている。）によりMIDIファイルに加工・変換する。このとき、プレーヤ33bの音源であるGM音源により試聴用曲データを再生した結果（音色）が、携帯電話機60の音源回路74の音源を用いて正規の曲データを再生した場合の結果（音色）と近似するように、GM音源の特性に応じて上記試聴用曲データを加工する。この加工は、例えば、プレーヤ33bによる音色が「clavi」という音色となるように行う。

【0139】

一方、4和音対応の曲データはオーディオファイルに変換する。この場合、プレーヤ33bにて試聴用曲データを再生した音色が、携帯電話機60にて正規の曲データを再生した場合の音色と近似するようにするため、例えば、正規の曲データを4和音対応の携帯電話機60に与えて実際に発音させ、これを録音することによってオーディオファイルを作成する。

【0140】

（2）登録される正規の曲データの総てが4和音対応の曲データである場合

この場合、4和音対応の正規の曲データを上述の方法でオーディオファイルに変換して4和音対応の試聴用曲データとするとともに、MIDIコンバートにより1音分だけ減らして3和音対応の試聴用曲データに加工・変換する。3和音対応の試聴用曲データを作成した場合には、正規の曲データについても3和音対応の曲データに変換し、その変換後の正規の曲データが3和音対応の曲データであることを示すキーワード、同正規の曲データに当初から付与されていたキーワード、及び登録日とともにデータベース22に再登録しておくことが好ましい。

【 0 1 4 1 】

次いで、WEBサーバ21は、試聴用曲データを、同試聴用曲データが3和音対応データであるか4和音対応データであるかを示すキーワードと、同試聴用曲データが作成された元の正規の曲データに付与されていた上記ジャンル等のキーワードとともにデータベース22に登録する。また、この試聴用曲データの登録日も同試聴用曲データに関連づけて登録しておく（S1504）。この登録は、WEBサーバ21のコンテンツ格納手段（試行用コンテンツ格納手段）の機能に相当している。

【 0 1 4 2 】

なお、試聴用曲データをデータベース22に登録した日が正規の曲データを登録した日と異なる場合には、試聴用曲データを実際に登録した日を同試聴用曲データの登録日として登録しておく。試聴用曲データを手作業によりデータフォーマット変換する場合等においては同作業に時間を要することから、正規の曲データの登録日と試聴用曲データの登録日が異なる場合があるからである。但し、これは一例であって、試聴用曲データの登録日を正規の曲データの登録日に一致させてもよい。また、逆に正規の曲データの登録日を試聴用曲データの登録日に一致させるように再登録してもよい。

【 0 1 4 3 】

この曲データ配信システムの下で、ユーザはキーボード34を操作してWEBブラウザ33aを起動するとともに、同WEBブラウザ33aにより音声データ配信サーバ20のWEBサーバ21にアクセスする（S1506）。WEBサーバ21は、このアクセス動作に応答して曲データの検索（ジャンル選択）画面データをWEBブラウザ33aに送信する（S1508）。そして、WEBブラウザ33aは、上記検索画面データを受信すると、これを表示手段としてのディスプレイ31上に表示する。

【 0 1 4 4 】

この検索画面は、図16に示したように、ジャンル（音楽のジャンル）及び携帯端末（携帯電話機60）の機種を特定するデータ（検索ターム）を入力するための入力欄1602、1604、及び検索実行ボタン1606を含んでいる。ユ

ーザはこれらの入力欄 1 6 0 2, 1 6 0 4 にキーボード 3 4 を操作することで任意のデータを入力するようになっている。また、データ入力欄 1 6 0 2, 1 6 0 4 の右端には下向き三角マーク 1 6 0 2 a, 1 6 0 4 a を付したボタンがそれぞれ配置されていて、この部分をクリックすることにより各データの代表的なものが表示され、ユーザはその中の一つをマウスによりクリックして選択できるようになっている。上記表示されるジャンルとしては、日本のポップス、洋楽、クラシック等の具体的ジャンルのほか、「ジャンル指定なし」も含まれる。上記表示される携帯端末の機種は、具体的な携帯電話機 6 0 のメーカー名及び機種名等とすることもできるが、「3 和音対応」、「4 和音対応」等の携帯電話機 6 0 の音源方式（音源回路）の種類とすることもできる。

【 0 1 4 5 】

そして、ユーザが検索に必要なデータを入力して、検索実行ボタン 1 6 0 6 をクリックすると、WEB ブラウザ 3 3 a は WEB サーバ 2 1 に対して上記入力されたジャンル、及び携帯端末の機種に関するデータを送信する（S 1 5 1 0）。これは、クライアント側端末 3 0 の検索条件送信手段、及び携帯端末の実行手段の種類特定手段データ送信手段の機能の一部に相当している。

【 0 1 4 6 】

WEB サーバ 2 1 は、上記データを受信するとデータベース 2 2 内において上記ジャンルと上記携帯端末の機種の両方を満足する（即ち、検索条件に合致する）試験用曲データの検索を行う。この場合、携帯端末の機種に関するデータが携帯端末のメーカー名及び機種名である場合、これにより特定される同携帯端末の音源方式（3 和音対応音源か又は 4 和音対応音源か）に応じて合致する試験用曲データを検索する。

【 0 1 4 7 】

WEB サーバ 2 1 は、検索が終了するとその検索結果（曲データ又は曲データを表す曲名等のデータ）を試験用曲データの登録日の新しい順に並べ替え、同登録日が新しいデータから n 個（例えば、1 0 個）分のデータを抽出する。そして、抽出された試験用曲データを表すデータを、対応する曲識別番号と同各試験用曲データに付与されている上記キーワード（曲名、ジャンル、作曲者名等）とと

もにHTML形式の画面データに変換し、これを検索結果としてWEBブラウザ33aに送信する(S1512)。上記検索及び検索結果の送信は、配信サーバ21の検索手段の機能である。

【0148】

WEBブラウザ33aは、検索結果を受信すると同検索結果をディスプレイ31上に表示する。この検索結果を表示する画面は、図17に示したように、番号1701、試聴用曲データの登録日1702、曲識別番号1703、試聴要求ボタン1704、ジャンル1705、曲名1706、アーティスト1707、作曲者1708、作詞者1709、歌い出しの歌詞1710、及び正規の曲データを携帯電話機60にダウンロードするためのページのURLが記載された電子メールを同携帯電話機60に送信するための送信ボタン1711を有する表となっている。この送信ボタン1711の機能は、前記図11にて説明した送信ボタン1110と同じであって、送信ボタン1711によって、WEBブラウザ33aからWEBサーバ21に対して携帯電話機60へ正規の曲データを配信することを直接要求できるように構成してもよい。以上説明した表においては、試聴曲が登録日の新しいものほど上部に位置するように表示される。

【0149】

なお、検索結果は、表示された表の第1行の任意の項目（例えば、アーティスト、作曲者等）がマウスによりクリックされることにより、同クリックされた項目に従って表示されているデータが並べかえられるようになっている。また、WEBサーバ21により抽出され、WEBブラウザ33aにより検索結果として表示される試聴用の曲の個数（n個）は、図16に示した検索画面においてユーザが指定できるように構成することもできる。この場合、WEBサーバ21は、指定されたn個分の試聴用曲データを検索結果から抽出してWEBブラウザ33aにHTML形式の画面データとして送信するとともに、同画面データ中にその個数（n個）も含めておき、図17に示した画面中に表示させる。

【0150】

ユーザは、上記検索画面中に試聴を希望する曲がない場合、同画面中の下部に表示された「次の10曲を表示」と示されたボタン1712をクリックする。こ

れにより、WEBブラウザ33aからWEBサーバ21に対し次の10曲の表示を要求する旨の信号が送信される。WEBサーバ21は、次の10曲の表示を要求する旨の信号を受信すると、前記検索結果から既にWEBブラウザ33aに送信した試聴用曲データを表すデータを除き、残りの試聴用曲データを表すデータの中から登録日が新しい試聴用曲データをn個分抽出し、上記と同様に登録日順に並べ替え、HTML形式の画面データとしてWEBブラウザ33aに送信する。

【0151】

このようにして、ユーザは検索結果をディスプレイ31に表示させ、上記検索結果の画面を参照して試聴を希望する曲を選択し、同選択した曲の試聴要求ボタン1704をマウスによりクリックする。これにより、WEBブラウザ33aは、選択した試聴曲を特定するデータ、即ちその曲識別番号とともに、同試聴曲の試聴用曲データの配信を要求する要求信号をWEBサーバ21に送信する（S1514）。これは、クライアント側端末30の試行用コンテンツ要求手段の機能に相当している。

【0152】

WEBサーバ21は、試聴用曲データの配信を要求する要求信号をWEBブラウザ33aから受信すると（S1514）、その要求信号に含まれる曲識別番号に対応する試聴用曲データをデータベース22から読出し、同試聴用曲データを試聴曲ファイルとしてWEBブラウザ33aに送信し（S1516）、WEBブラウザ33aは同試聴ファイルをプレーヤ33bに供給する（S1518）。なお、試聴用曲ファイルのWEBブラウザ33aへの送信は、配信サーバ21のコンテンツ配信手段又は試行用コンテンツ配信手段の機能に対応する。

【0153】

ユーザは、試聴曲ファイルの受信を確認するとマウス及びキーボード34を操作して同試聴ファイル内の試聴用曲データを音源回路33dにより再生して試聴を行い、同試聴に基づいて試聴曲の購入を検討する。なお、前記試聴ファイルは、WEBサーバ21からWEBブラウザ33aを介すことなくプレーヤ33bに直接配信するように構成してもよい。この試聴用曲データの再生は、クライアン

ト側端末 3 0 の有するコンテンツ実行手段、試行用コンテンツ実行手段、又は試行手段の機能に相当する。

【 0 1 5 4 】

以降、正規の曲データを携帯電話機 6 0 に配信する方法は、第 7 実施形態と同様である。簡単に説明すると、ユーザーは、検索結果が W E B ブラウザ 3 3 a に配信されたとき (S 1 5 1 2) 、或いは試聴ファイルが送信されて (S 1 5 1 6) 、これに基づく試聴を行った後、検索結果としてディスプレイ 3 1 に表示されている曲に対応する正規の曲データを携帯電話機 6 0 に取得したいと考える場合、同携帯電話機 6 0 にて W E B サーバ 2 1 のダウンロードページ (例えば、図 1 7 に示した画面中に表示されている) にアクセスする (S 1 5 2 0) 。 W E B サーバ 2 1 は、このアクセスに応答して図 1 2 に示した内容を表示させるためのデータを携帯電話機 6 0 に送信する (S 1 5 2 2) 。また、携帯電話機 6 0 での U R L 入力によるダウンロードページへのアクセスに代え、図 1 7 の送信ボタン 1 7 1 1 が操作されていた場合には、同携帯電話機 6 0 の対応する電子メールの U R L を同携帯電話機 6 0 の画面上に表示させ、その U R L をクリックして同ダウンロードページにアクセスしてもよい。

【 0 1 5 5 】

この結果、携帯電話機 6 0 のディスプレイ 7 2 に図 1 2 に示した内容が表示される。ユーザは、ディスプレイ 3 1 上に表示されている検索結果を参照しながら、上記取得を希望する曲に付されている曲識別番号を携帯電話機 6 0 の操作子 7 0 により同携帯電話機 6 0 に対して入力し、実行ボタンをクリックする。これにより、携帯電話機 6 0 は、上記曲識別番号と、携帯電話機識別情報 (携帯端末識別情報) とを含むデータを W E B サーバ 2 1 に送信する (S 1 3 0 0) 。上記曲識別データはコンテンツを表すデータであり、従って、係る曲識別番号の送信は、携帯電話機 6 0 のデータ送信手段の機能に相当する。

【 0 1 5 6 】

W E B サーバ 2 1 は、曲識別番号と、携帯電話機識別情報を受信すると、ユーザの購入意志を確認するため、携帯電話機 6 0 に購入確認用データを送信する (S 1 3 0 2) 。携帯電話機 6 0 は、この購入確認用データを受信してディスプレ

イ 7 2 上に表示する。この表示画面は、図 1 4 に示された通りである。ユーザは、この画面を参照して購入しようとする曲が正しいことを確認すると、同画面上に表示されているダウンロードと記載されたボタンをクリックする。これにより、携帯電話機 6 0 はダウンロード指示信号を W E B サーバ 2 1 に送信する（S 1 3 0 4）。この結果、正規の曲データが携帯電話機識別情報に対応して必要に応じデータフォーマット変換され、同変換された正規の曲データが携帯電話機 6 0 に配信される（S 1 3 0 6）。なお、かかるデータフォーマット変換には、正規の曲データが 4 和音対応であって 3 和音対応の試聴用曲データが作成されていて、この 3 和音対応の試聴用曲データに対する正規の曲データの配信が要求された場合であって同正規の曲データの試聴用曲データがデータベース 2 2 に格納されていないときは、前記 4 和音対応の正規の曲データを 3 和音対応に変換することを含む。

【 0 1 5 7 】

以上説明したように、第 8 実施形態によれば、第 6 及び第 7 実施形態に記載の効果に加え、試聴用曲データがデータベース 2 2 に登録日とともに登録され、検索結果が同登録日の新しいものから順に W E B ブラウザ 3 3 a のディスプレイ 3 1 に表示される。従って、ユーザは新着曲を容易に選択して取得することができる。また、作曲者側にとれば、正規の曲データを W E B サーバ 2 1 側に供給してから試聴用曲データとして登録されるまでに日数を要した場合であっても、同正規の曲データの登録日ではなく試聴用曲データの登録日が事実上の登録日として扱われるから、試聴用曲データとして登録されたときにはすでに登録日が古いデータとなってしまうという不満を持たない。

【 0 1 5 8 】

また、試聴用曲データ（従って、正規の曲データ）の検索がジャンルのみによっているので、同試聴用曲データの検索を非常に簡易に行うことができる。更に、試聴用曲データは、プレーヤ 3 3 b によって再生される音色が、正規の曲データを携帯電話機 6 0 の音源回路 7 4 の音源を用いて再生した場合の音色と近似するように同正規の曲データを変換して作成される。従って、正規の曲データを携帯電話機 6 0 に実際に再生したときの音色と、試聴用曲データをプレーヤ 3 3 b

にて再生したときの音色とが近似しているので、ユーザは音色に関する不満を持つことが少ない。

【0159】

更に、登録される正規の曲データが4和音対応用の曲データであって、これを4和音対応のオーディオファイルに変換する場合、実際に携帯電話機60にて正規の曲データを発音させ、これを録音して同オーディオファイルを作成するようにしているので、プレーヤ33bによって再生される音色が、正規の曲データを携帯電話機60の音源回路74の音源を用いて再生した場合の音色と近似する。従って、正規の曲データを携帯電話機60にて実際に再生したときの音色と、試験用曲データをプレーヤ33bにて再生したときの音色とが近似しているので、ユーザは音色に関する不満を持つことが少ない。

【0160】

さらに、登録される正規の曲データが4和音対応用の曲データである場合、同曲データは、適宜、3和音対応用の試験用曲データにデータフォーマット変換される。これにより、作曲者側が4和音対応用の正規の曲データを供給するだけで、3和音対応用の携帯電話機60での使用を前提とした試験用曲データが作成される。

【0161】

(第9実施形態)

次に、本発明による第9実施形態について図18～図21を参照しながら説明する。第9実施形態は、WEBサーバ21からWEBブラウザ33a（最終的にはプレーヤ33b）に供給される曲データ（試験用曲データであってもよいし、正規の曲データであってもよい。また曲データに限らず、画像データやゲームソフトデータなどの他のデータであってもよい。）の配信システムに関する。第9実施形態に係るシステムのハードウェア構成は第1実施形態にて説明した構成と同一である。また、上記曲データは、例えば第8実施形態と同様に、登録日を含むキーワードとともにデータベース22に登録されている。

【0162】

まず、ユーザはキーボード34を操作してWEBブラウザ33aを起動すると

ともに、同WEBブラウザ33aにより音声データ配信サーバ20のWEBサーバ21にアクセスする(S1800)。WEBサーバ21は、このアクセス動作に応答して曲データの検索及び再生環境入力画面データをWEBブラウザ33aに送信する(S1802)。WEBブラウザ33aは、上記検索及び再生環境入力画面データを受信すると、これを表示手段としてのディスプレイ31上に表示する。

【0163】

この検索画面は、配信される曲データがMIDIデータの場合、図19に示したように、プレーヤ33b及び音源回路33dの音源方式、同音源回路33dのメーカ、プレーヤ33b及び音源回路33dの同時発音数、及びエフェクト種類等の入力欄1902, 1904, 1906, 1908を備えている。これらのデータは、クライアント側端末30の再生環境に関するデータとして入力される。また、上記各データ入力欄1902, 1904, 1906, 1908の右端には下向き三角マーク1902a, 1904a, 1906a, 1908aを付したボタンがそれぞれ配置されていて、この部分をクリックすることにより各データの代表的なものが表示され、ユーザはその中の一つをマウスによりクリックして選択できるようになっている。

【0164】

なお、この検索画面は、配信される曲データがオーディオファイルの場合、図20に示したように、非圧縮データの配信を望むか圧縮データの配信を望むかを選択するための選択ボタン2002, 2004と、圧縮データの配信を望む場合にはその圧縮方式を入力する入力欄2006を備えるとともに、クライアント側端末30のPC(制御部33)を構成するCPUの種類(又はCPUの処理能力、CPUのパワー)の入力欄2008等を備えている。上記データ入力欄2006, 2008の右端には下向き三角マーク2006a, 2008aを付したボタンがそれぞれ配置されていて、この部分をクリックすることにより各データの代表的なものが表示され、ユーザはその中の一つをマウスによりクリックして選択できるようになっている。これら、圧縮/非圧縮の区別、圧縮方式、CPUの種類はクライアント側端末の再生環境に関するデータとして入力される。

【0165】

なお、図示を省略したが、配信される曲データが携帯電話機60用の正規の曲データに対応する試聴用曲データである場合には、上記検索画面から同携帯電話機60の「3和音」、「4和音」等の携帯電話機60の音源方式（音源回路）の種類を入力できるように構成しておく。

【0166】

また、上記検索画面は、図19及び図20に示したように、ジャンル、作曲者、作詞者等の検索条件を入力する入力欄1910、1912、1914と、検索実行を指示する検索実行ボタン1916を備えている。ジャンルの入力欄1910については、下向き三角マーク1910aを付したボタンが同入力欄の右端に配置されていて、この部分をクリックすることにより検索可能なジャンルが表示され、ユーザはその中の一つをマウスによりクリックして選択できるようになっている。上記表示されるジャンルとしては、日本のポップス、洋楽、クラシック等の具体的ジャンルのほか、「ジャンル指定なし」も含まれる。

【0167】

そして、ユーザが上記検索画面において必要なデータを入力し検索実行ボタン1916をクリックすると、WEBブラウザ33aはWEBサーバ21に対して上記入力された検索条件及び再生環境に関するデータを送信する（S1804）。これは、クライアント側端末30の環境データ送信手段の機能に相当する。

【0168】

WEBサーバ21は、上記データを受信すると上記検索条件を満足する（検索条件に合致する）曲データをデータベース22から検索し、検索結果を曲データの登録日の新しい順に並べ替え、同登録日が新しいデータからn個（例えば、10個）分のデータを抽出する。そして、抽出されたデータを、各曲データに唯一定められた曲識別番号（コンテンツを表すデータ）と同各曲データに付与されている上記キーワード（曲名、ジャンル、作曲者名等）とともにHTML形式の画面データに変換し、これを検索結果としてWEBブラウザ33aに送信する（S1806）。

【0169】

WEBブラウザ33aは、この検索結果を受信すると同検索結果をディスプレイ31上に表示する。この検索結果を表示する画面は、図21に示したように、番号2101、曲データの登録日2102、曲識別番号2103、曲データの配信を要求するための購入ボタン2104、ジャンル2105、曲名2106、アーティスト2107、作曲者2108、作詞者2109、歌い出しの歌詞2110を有する表となっている。この表においては、その登録日の新しい曲ほど上部に位置するように表示される。また、ユーザが同表の第1行の任意の項目（例えば、アーティスト、作曲者等）をマウスによりクリックすることで、同クリックされた項目に従って表示されたデータが並べかえられるようになっている。

【0170】

ユーザは、上記検索画面中に購入（配信）を希望する曲がない場合、同画面中の下部に表示された「次の10曲を表示」と示されたボタン2111をクリックする。これにより、WEBブラウザ33aからWEBサーバ21に対して次に登録日が新しいn個の曲データの要求がなされ、同WEBサーバ21から同WEBブラウザ33aに同n個の曲データがHTML形式の画面データにて送信され、これがWEBブラウザ33aのディスプレイ31に新たに表示される。

【0171】

このようにして、ユーザは検索結果をディスプレイ31に表示させ、上記検索結果の画面を参照して購入（配信）を希望する曲を選択し、同選択した曲の購入ボタン2104をマウスによりクリックする。これにより、WEBブラウザ33aは、選択した購入曲を特定する曲識別番号を含む配信要求信号をWEBサーバ21に送信する（S1808）。この配信要求信号等の送信は、クライアント側端末30のコンテンツ配信要求手段の機能に相当する。

【0172】

WEBサーバ21は、WEBブラウザ33aから送信された曲識別番号を受信すると、同曲識別番号に対応する曲データをデータベース22から読出し、この曲データを、先のステップS1804にて送信されている再生環境に適合するように加工（変換）する。次いで、WEBサーバ21は、ユーザに対し課金処理を行った上、WEBブラウザ33aに前記加工した曲データファイルを送信し（S

1 8 1 0)、WEBブラウザ 3 3 a は曲データファイルをプレーヤ 3 3 b に供給する (S 1 8 1 2)。その後、ユーザはマウス及びキーボード 3 4 を操作して同配信された (購入した) 曲データを音源回路 3 3 d により再生する。この曲データの再生は、クライアント側端末 3 0 のコンテンツ実行手段の機能に相当する。

【0 1 7 3】

上記WEBサーバ 2 1 により実行される曲データの再生環境へ適合させるための加工の例としては、以下のものがある。この加工は、WEBサーバ 2 1 のコンテンツ加工手段の機能に相当する。

【0 1 7 4】

(1) 配信される曲データがMIDIデータの場合、指定 (送信) された再生環境に関するデータ (以下、再生環境データともいう。) のうちの音源方式やメーカーに応じて、音色や音量等の各種パラメータを修正する。具体的には、プログラムチェンジデータを変更する (音色について割り振られている番号を指定・変更するためのイベントデータを修正する)、バンクセレクトデータを修正する、又は、ボリュームデータを修正する、ファイルやエンベロープ等の詳細パラメータを修正する、等である。これにより、指定された音源方式やメーカーの違いを吸収し、データベースに格納 (登録、記憶) されている曲データをなるべく忠実に再現することが可能となる。

【0 1 7 5】

(2) 配信される曲データがMIDIデータの場合、指定された再生環境データのうちの同時発音数に応じて、指定された同時発音数が曲データの同時発音音符数よりも少ない場合は、発音数を減らす。具体的には、あるトラック (パート) に含まれる音符の一部を減らす、あるトラック (パート) 自体を削除する等である。あるトラック (パート) とは、メロディやリズム等の重要なトラック (パート) 以外の比較的重要ではないトラック (パート) であって、曲データ毎に予め決められていてもよいし、そのトラック (パート) の音色や音量、同時発音数に基づいて決定してもよい。この場合、例えば、効果音のトラックや音量の小さいトラック、同時発音数の多いトラック等を選択すればよい。これにより、再生環境データにより特定される同時発音数が少なく音符数を減らす必要がある場合で

も、なるべく曲のイメージが変化しないようにする。

【 0 1 7 6 】

(3) 配信される曲データが M I D I データの場合、指定された再生環境データのうちのエフェクト種類に応じて、エフェクトパラメータを修正する。具体的には、エフェクトのプログラムチェンジデータを修正する、L F O (low frequency oscillator) の周期や振幅、波形、リバーブの残響時間や密度等の詳細パラメータを修正する等である。これにより、指定されたエフェクト種類の違いを吸収し、データベースに記憶された曲データをなるべく忠実に再現できるようにする。

【 0 1 7 7 】

(4) 配信される曲データがオーディオファイルの場合であって、圧縮データを望む場合、指定された再生環境データの圧縮方式に応じた圧縮エンジン(エンコードエンジン)を使用し、所望の圧縮方式のオーディオファイルを作成する。

【 0 1 7 8 】

(5) 配信される曲データがオーディオファイルの場合、C P U の種類や処理能力、パワーに応じたサンプリング周波数やビットレートで圧縮したオーディオファイルを作成する。

【 0 1 7 9 】

以上のように、第9実施形態によれば、クライアント端末30の曲データの再生環境に関する情報(データ)がWEBサーバ21に送信され、WEBサーバ21は同曲データを同再生環境に関する情報に応じて加工し、WEBブラウザ33a(つまり、クライアント端末30)に配信する。この結果、クライアント端末30において、曲データが良好な音色をもって再生される。

【 0 1 8 0 】

以上、説明したように、本発明による各実施形態によれば、操作性が携帯電話機60(携帯端末)よりも優れたパーソナルコンピュータ30(クライアント側端末)により、試聴用曲データ及び正規の曲データの配信要求を音声データ配信サーバ20に対して行うことができるので、ユーザにとって利便性の高いサービスが提供され得る。

【0181】

また、上記各実施形態においては、試聴用曲データの配信時にはユーザに対して課金を行わないので、ユーザが試聴の結果に基づいて同試聴用曲データに対応する正規の曲データの購入を望まない場合には、同ユーザに対する課金は行われない。従って、ユーザにとってより満足行くサービスが提供され得る。

【0182】

なお、上記各実施形態においては、音声データ配信サーバ20は、試聴用曲データを配信する際にユーザに対して課金を行わなかったが、同試聴用曲データを配信する際には正規の曲データを配信する際の料金よりも安い料金だけ課金するように構成することもできる。この場合、従量制方式の場合であれば、試聴用曲データは正規の曲データの半額としたり、固定料金方式の場合であれば、試聴用曲データは正規の曲データの0.5曲分としてカウントするようにしてもよい。

【0183】

また、上記各実施形態においては、WEBブラウザ33aからWEBサーバ21に対し曲データの配信を希望する携帯電話機60を特定するため、例えば、電話番号、及び暗証番号を毎回入力させるようになっていたが、WEBブラウザ33aがWEBサーバ21に対して初めて接続したユーザ登録時にのみ、ユーザの氏名や暗証番号等を入力するようにし、2回目以降の接続時は必要な情報をWEBブラウザ33aからWEBサーバ21に自動的に送信するように構成し、ユーザによるデータ入力を省略するようにしてもよい。

【0184】

また、上記各実施形態においては、携帯電話機60は、正規の曲データを購入して受信し、ユーザによるパネル操作子70の所定の操作があったとき、不揮発性RAM64に記憶された登録日時が最も古い曲データを削除し、この削除したデータが登録されていた領域に前記受信した正規の曲データを登録していたが、既に登録されている曲データの中から削除すべき曲データをユーザが指定してこれを削除し、この削除したデータが登録されていた領域に前記受信した正規の曲データを登録するように構成してもよい。

【0185】

また、上記各実施形態においてクライアント側端末 3 0 における音源回路 3 3 d の音源は、携帯電話機 6 0 の音源を模したのではなく、通常の GM 音源であったが、携帯電話機 6 0 の音源を模したソフトウェア音源又はハードウェア音源（携帯電話機 6 0 と同一のものを含む）を同クライアント側端末に具備させてもよい。この場合、WEBサーバ 2 1 は、試聴用曲データを加工することなく、そのまま WEB ブラウザ 3 3 a に送信することができる。

【 0 1 8 6 】

また、上記実施形態においては、最終的に携帯電話機 6 0 が取得する正規の曲データは、WEBサーバ 2 1 から携帯電話機 6 0 に配信されるようになっていたが、WEBサーバ 2 1 から WEB ブラウザ 3 3 a 又はプレーヤ 3 3 b 等のクライアント側端末 3 0 に一旦正規の曲データを配信し、クライアント側端末 3 0 から携帯電話機 6 0 に送信するように構成してもよい。送信方法は、ケーブルを用いた有線による方法でもよいし、電波や赤外線を用いた無線による方法であってもよい。また、クライアント側端末 3 0 と携帯電話機 6 0 との間で直接通信するものに限らず、有線や無線の LAN 等を介して送信するようにしてもよい。

【 0 1 8 7 】

なお、上記各実施形態におけるインターネット 1 0 は、専用回線などの通信回線（この通信回線は有線回線に限らず、衛星通信回線等の無線回線を含む）であってもよく、携帯端末は上記携帯電話機 6 0 に限らず、コンピュータを含み通信可能な装置であるモバイルコンピュータ、PDA（Personal Digital Assistant）、或いは携帯ゲーム装置等の端末であってもよい。

【 0 1 8 8 】

また、上記各実施形態においては、配信サーバ 2 0 から配信されるコンテンツは着信メロディであったが、本発明が対象とするコンテンツは、携帯電話機 6 0 において所定の条件が成立したときに発生する警告音（例えば、設定した時刻になったときに鳴らすアラーム音）、携帯電話機 6 0 による通話時や留守番電話の応答メッセージにおいて使用される BGM、他の携帯電話機や他のパーソナルコンピュータ等へ電子メールを出す際の添付曲データファイル、他の音声データ（MIDI データ等の曲データ）、携帯端末が携帯ゲーム装置である場合のゲーム

用ソフトウェア、又は、携帯端末がPDAである場合等における画像（動画、静止画）等であってもよい。これらの場合においても、本発明を適用すれば、コンテンツの配信要求や同コンテンツの試行をクライアント側端末30にて行うことができるので、ユーザの利便性を高めることができる。なお、音声データ以外のデータをコンテンツとする場合には、上記プレーヤ33bに代わり、各コンテンツに基づく作動を行うに適切なソフトウェアをクライアント側端末30に準備しておく。

【0189】

また、上記各実施形態を組合せたシステムを構築することもできる。例えば、第1～第5実施形態においては、ユーザによる曲データの検索は行われていないが、第1～第5実施において第6、第7実施形態と同様の検索を実行し、その結果をディスプレイ71に表示し、同表示を基に試聴用曲データや正規の曲データの配信を要求するように構成してもよい。また、第6、第7実施形態において、第1～第5実施形態と同様にコンテンツの一覧を表示するようにしてもよい。更に、WEBブラウザ33aとプレーヤ33bとを別々の構成とせず、両者を一体化してもよい。

【0190】

なお、上記各実施形態においては、一つのWEBサーバ21が正規の曲データと試聴用曲データを共に配信するように構成されていたが、正規の曲データと試聴用曲データとで別々のサーバを用いるように構成してもよい。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明によるコンテンツ（音声データ）配信システムの概略図である。

【図2】 本発明において使用するクライアント側端末の概略構成を示すブロック図である。

【図3】 本発明において使用する携帯電話機の概略構成を示すブロック図である。

【図4】 本発明の第1実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 5】 本発明の第 2 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 6】 本発明の第 3 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 7】 本発明の第 4 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 8】 本発明の第 5 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 9】 本発明の第 6 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 1 0】 本発明の第 6 実施形態においてクライアント側端末のディスプレイに表示される検索条件入力画面を示した図である。

【図 1 1】 本発明の第 6 実施形態においてクライアント側端末のディスプレイに表示される検索結果表示画面を示した図である。

【図 1 2】 本発明の第 6 実施形態に係る携帯電話機のディスプレイに表示される正規の曲データ購入用画面を示した図である。

【図 1 3】 本発明の第 7 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 1 4】 本発明の第 7 実施形態に係る携帯電話機のディスプレイに表示される正規の曲データ購入意志確認用画面を示した図である。

【図 1 5】 本発明の第 8 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 1 6】 本発明の第 8 実施形態においてクライアント側端末のディスプレイに表示される検索条件入力画面を示した図である。

【図 1 7】 本発明の第 8 実施形態においてクライアント側端末のディスプレイに表示される検索結果表示画面を示した図である。

【図 1 8】 本発明の第 9 実施形態に係る音声データ配信システムの作動を示す流れ図である。

【図 1 9】 本発明の第 9 実施形態においてクライアント側端末のディスプレイ

に表示される検索条件入力画面（配信されるデータがMIDIファイルの場合）を示した図である。

【図 2 0】 本発明の第 9 実施形態においてクライアント側端末のディスプレイに表示される検索条件入力画面（配信されるデータがオーディオファイルの場合）を示した図である。

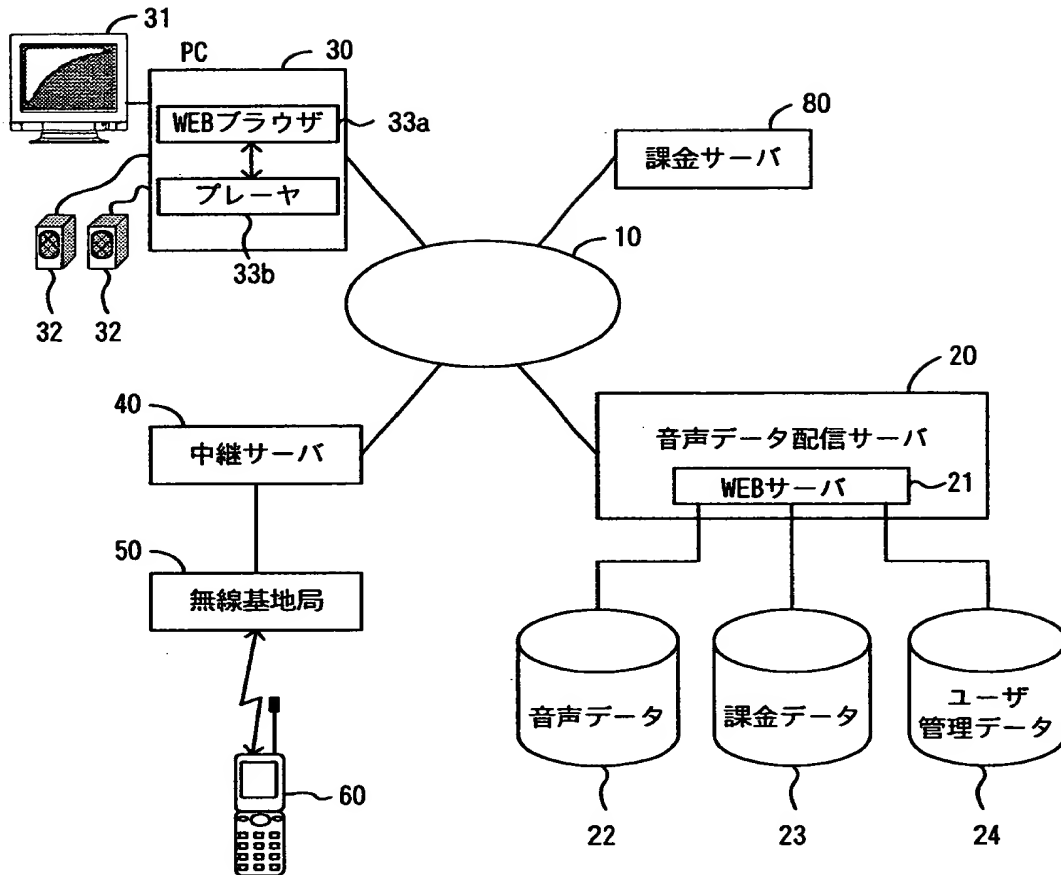
【図 2 1】 本発明の第 9 実施形態においてクライアント側端末のディスプレイに表示される検索結果表示画面を示した図である。

【符号の説明】

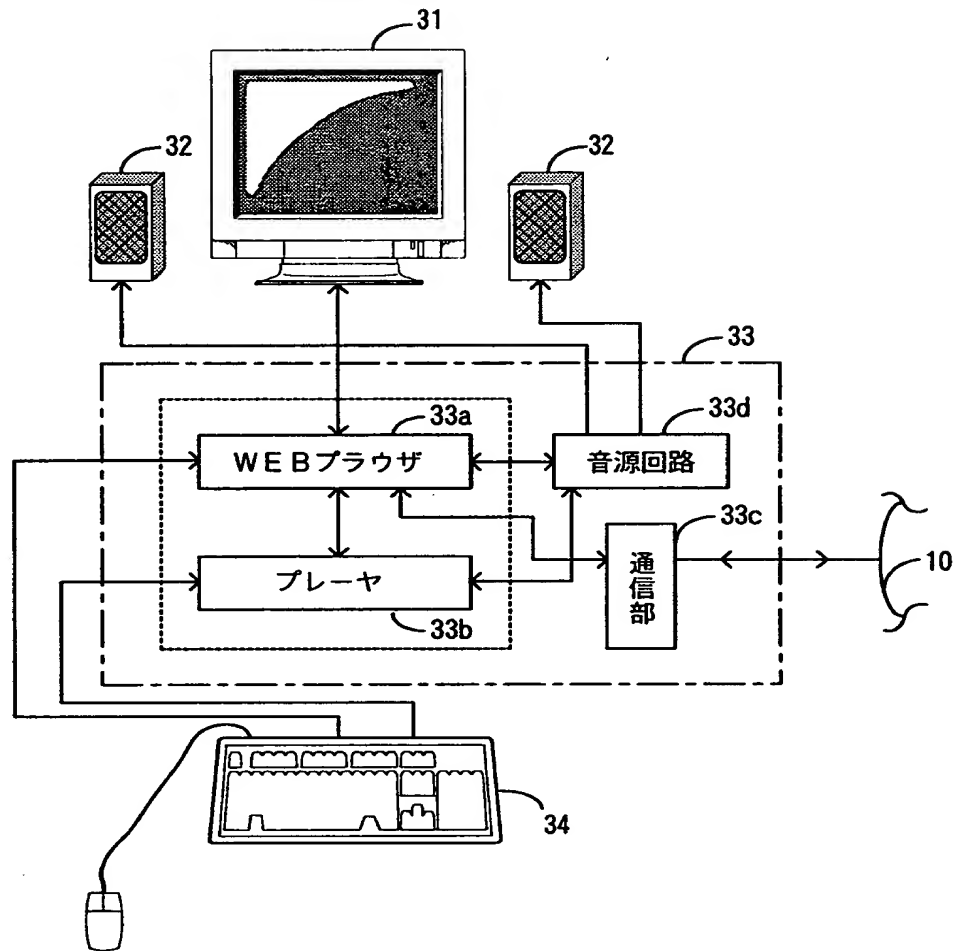
1 0 …インターネット、2 0 …音声データ配信サーバ、2 1 …WEBサーバ、
2 2 …音声データのデータベース（曲データベース）、2 3 …課金データベース、
2 4 …携帯電話機管理データベース、3 0 …クライアント側端末、3 1 …ディスプレイ、
3 2 …スピーカ、3 3 a …WEBブラウザ、3 3 b …プレーヤ、4 0 …中継サーバ、
5 0 …無線基地局、6 0 …携帯電話機、8 0 …課金サーバ。

【書類名】 図面

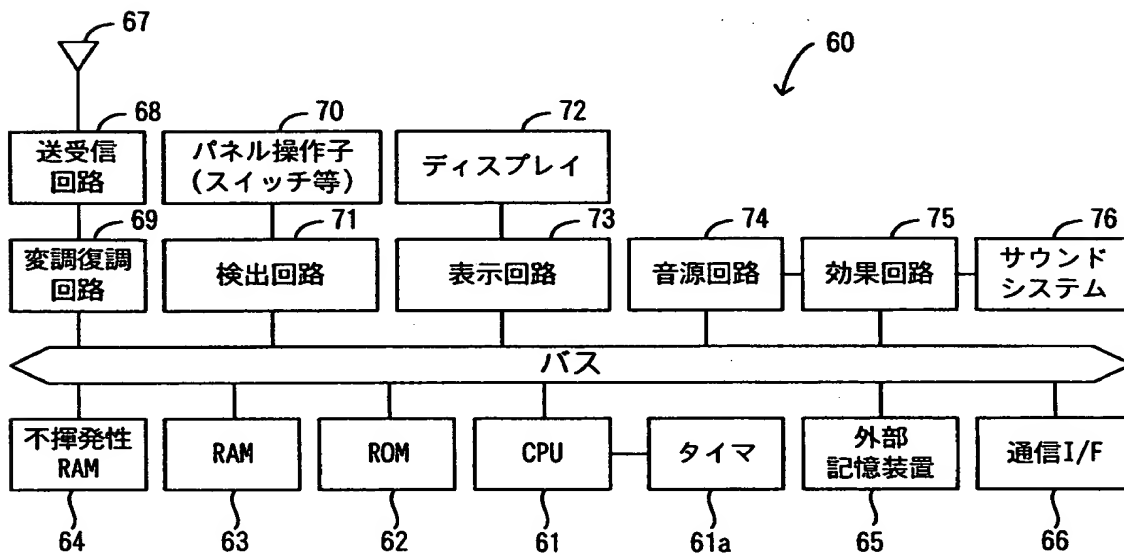
【図 1】



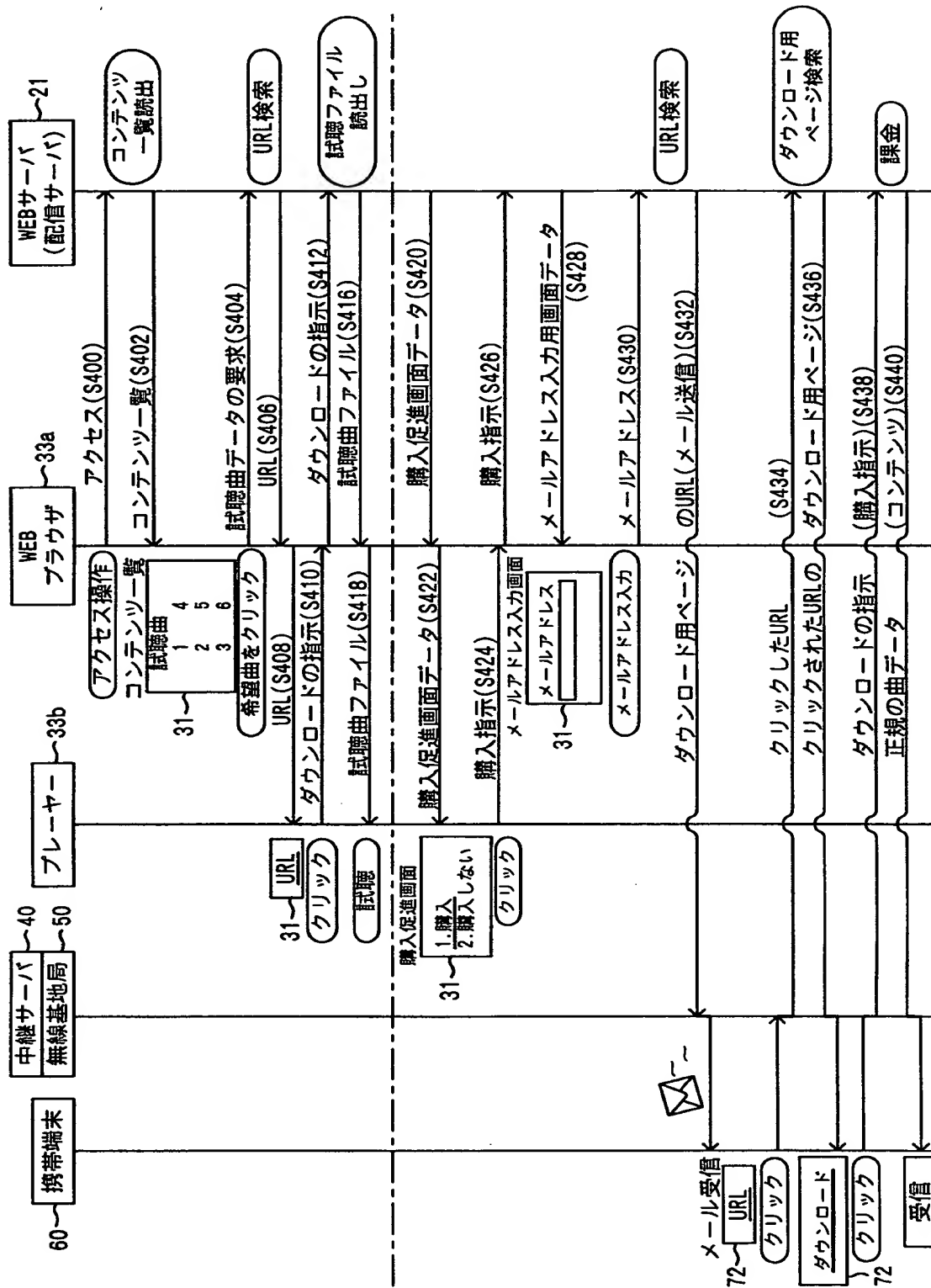
【図 2】



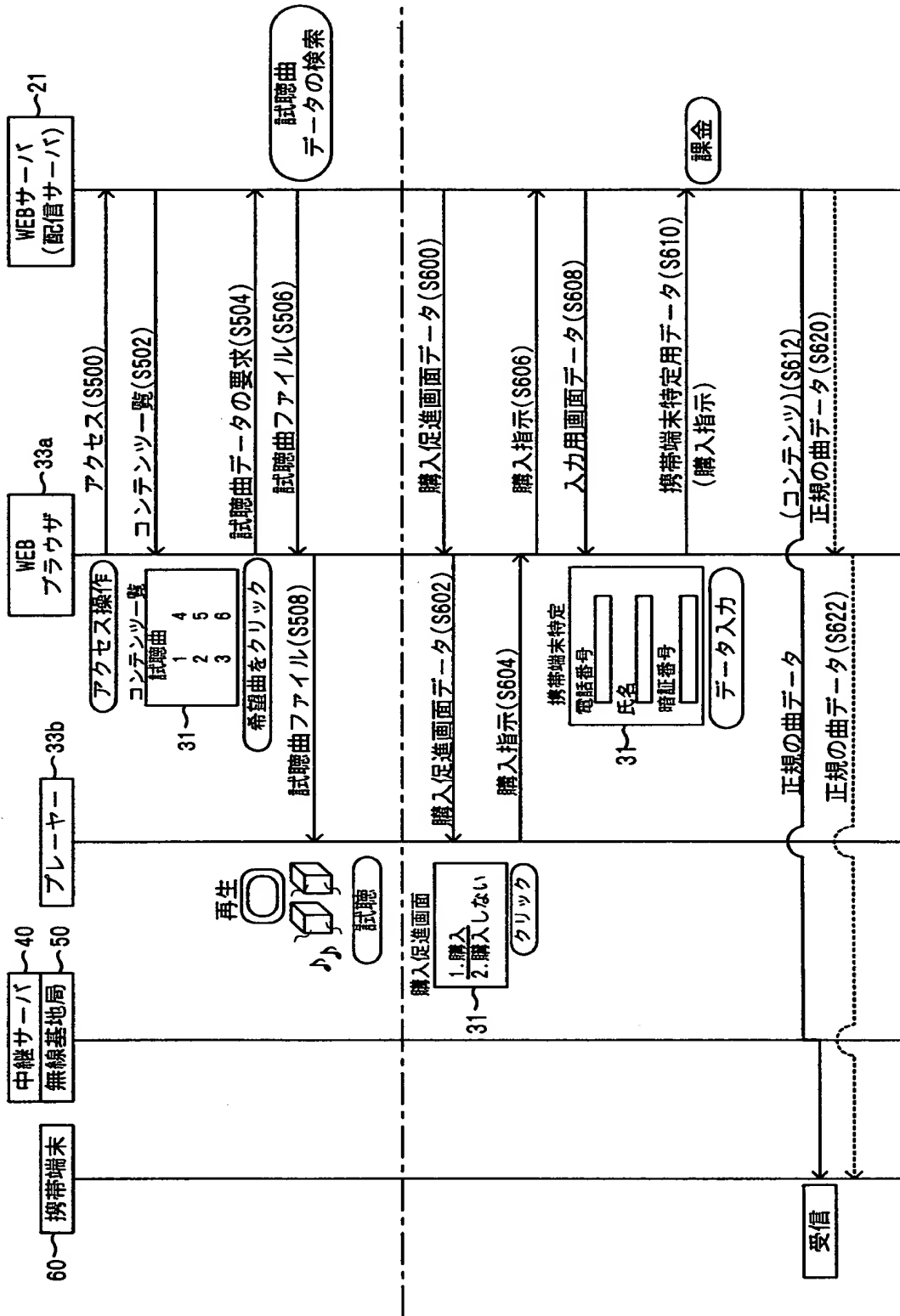
【図 3】



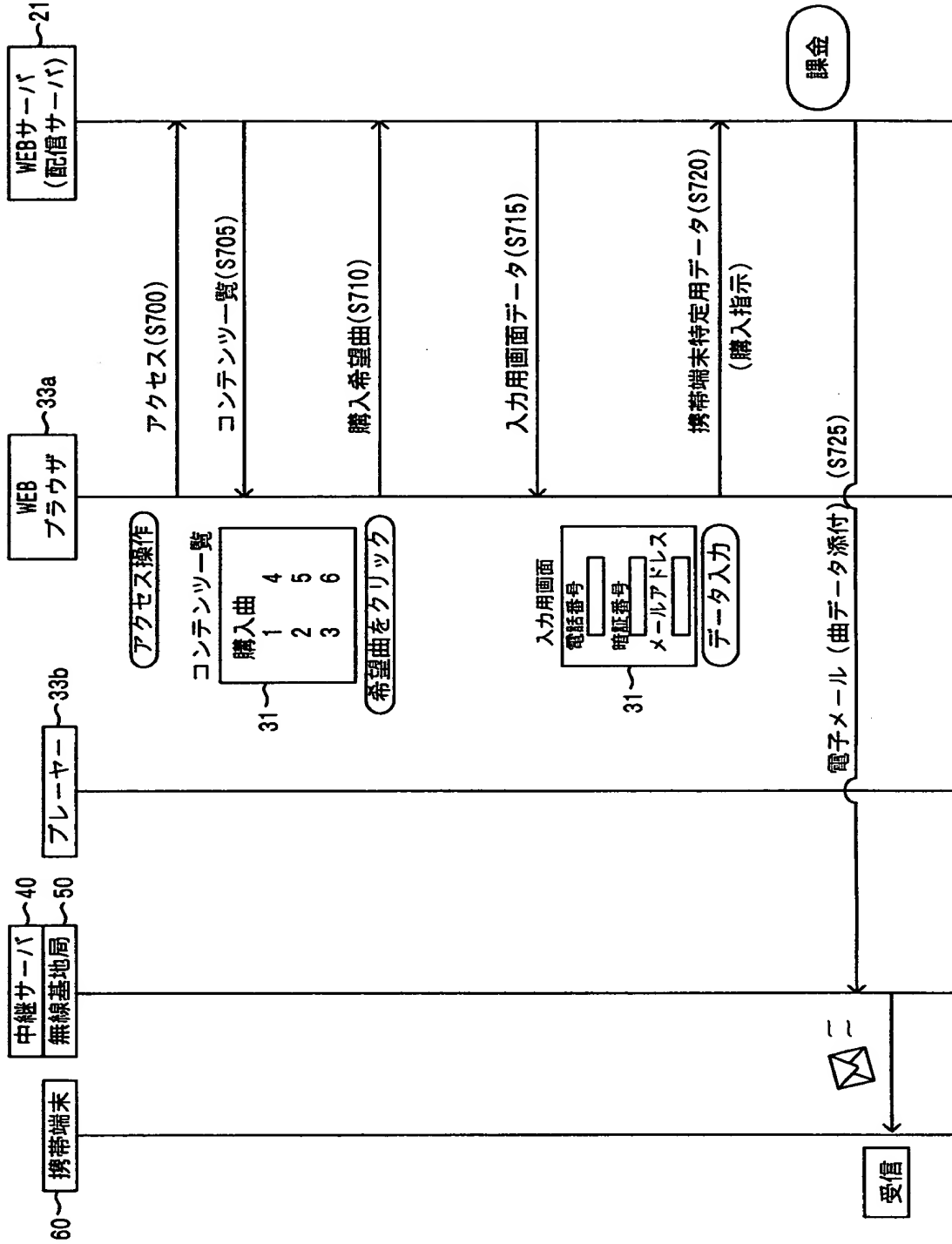
【図 4】



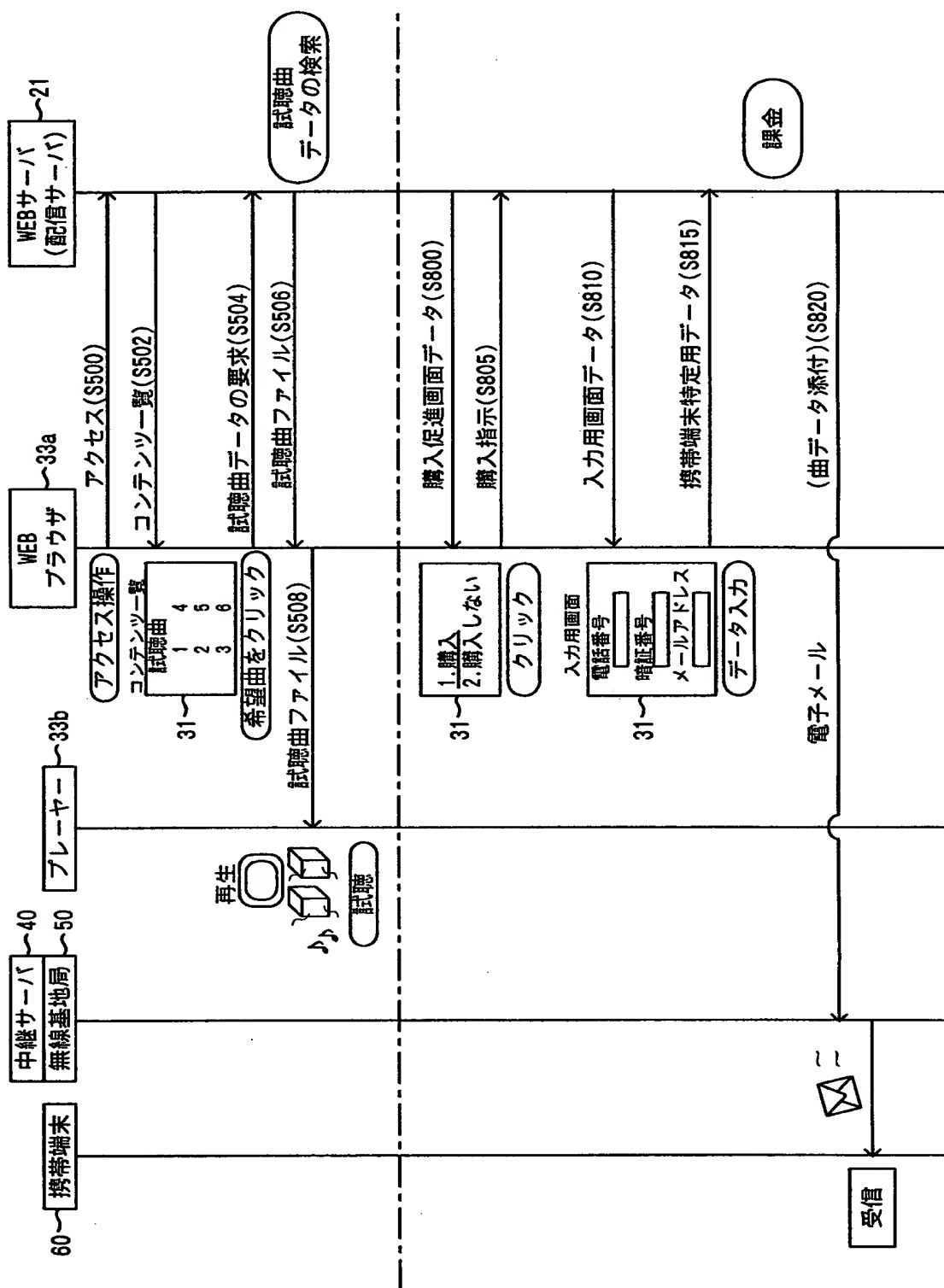
【図 6】



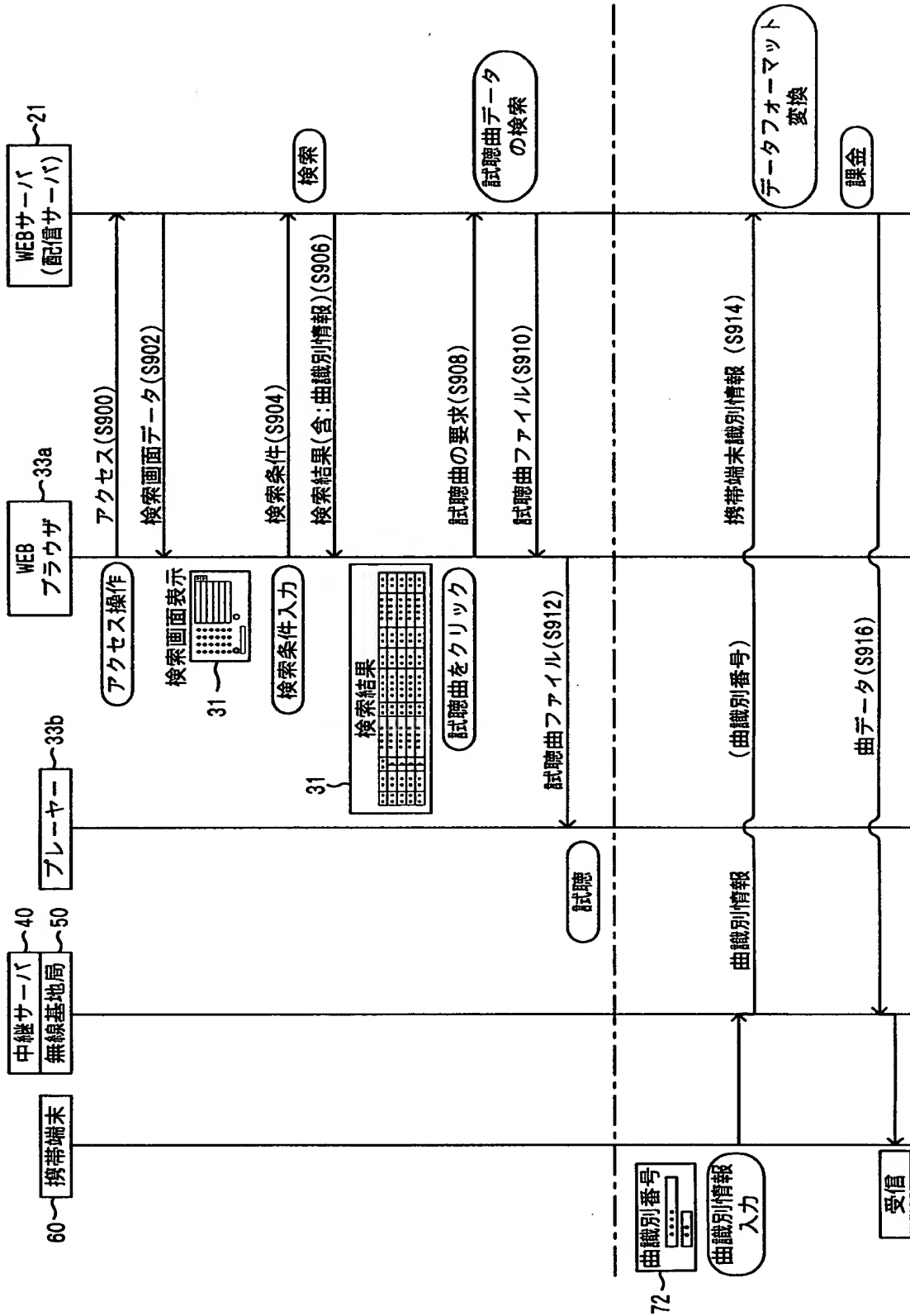
【図 7】



【图 8】



【図 9】



【図 1 0】

1001 携帯端末機種

1002 ジャンル

1003 アーティスト

1004 作曲者

1005 作詞者

1006 歌い出し

1007 ☒ 部分一致検索 ☐ 前方一致検索

1009 検索実行

1008

1001a A社のX端末

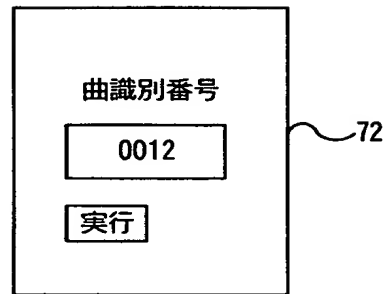
1002a 日本のポップス

春

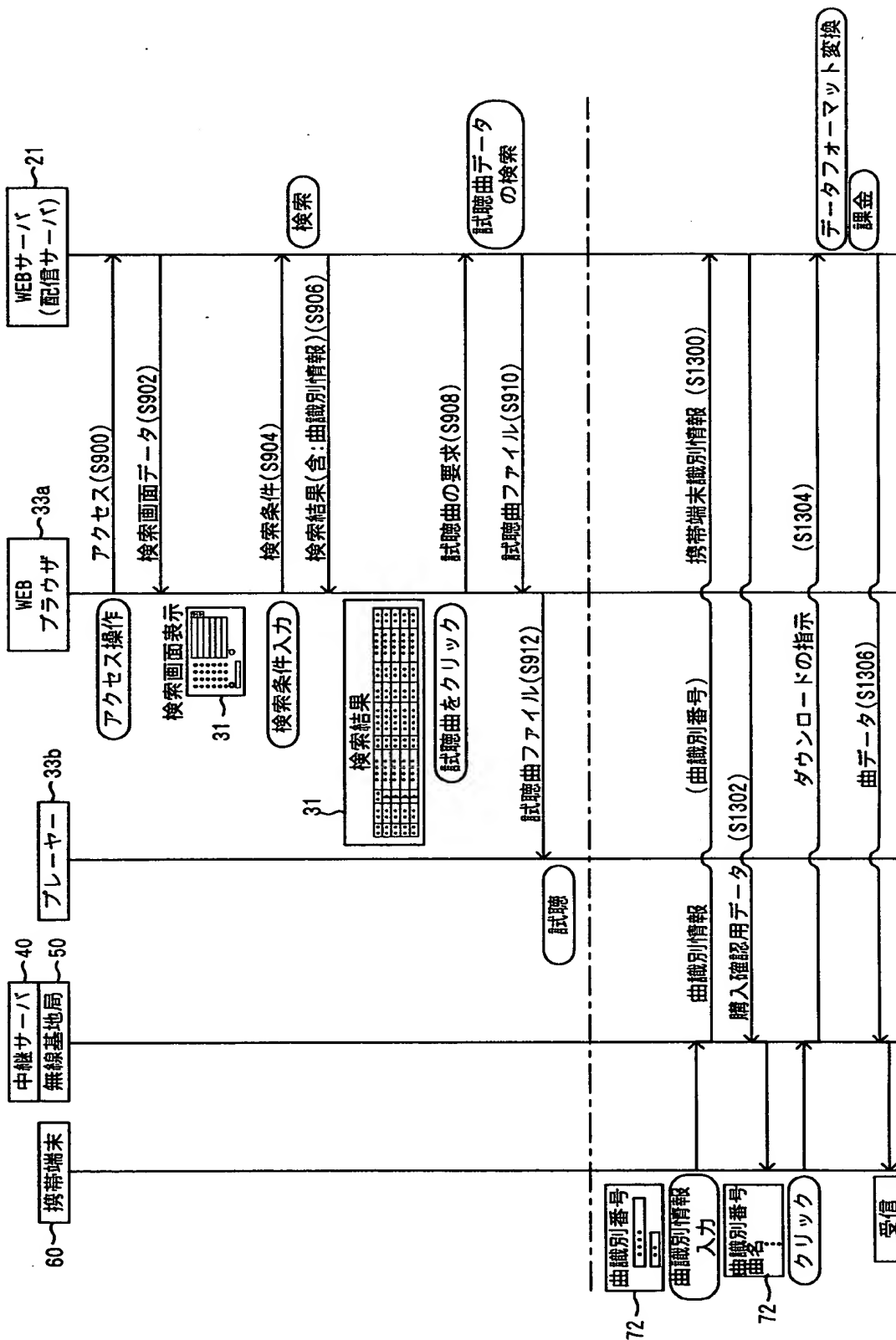
【図 1 1】

1101	1102	1103	1104	1105	1106	1107	1108	1109	1110
番号	曲識別	試聴	ジャンル	曲名	アーティスト	作曲者	作詞者	歌い出し	メール
1	1234	△	日本のポップス	AAAA	aaaa	bbbb	cccc	春.....	送信
2	2345	△	日本のポップス	DDDD	dddd	eeee	ffff	...春.....	送信
3	0012	△	日本のポップス	GGGG	gggg	hhhh	iiii	春.....	送信
:	:	△	:	:	:	:	:	:	送信

【図 1 2】



【図13】



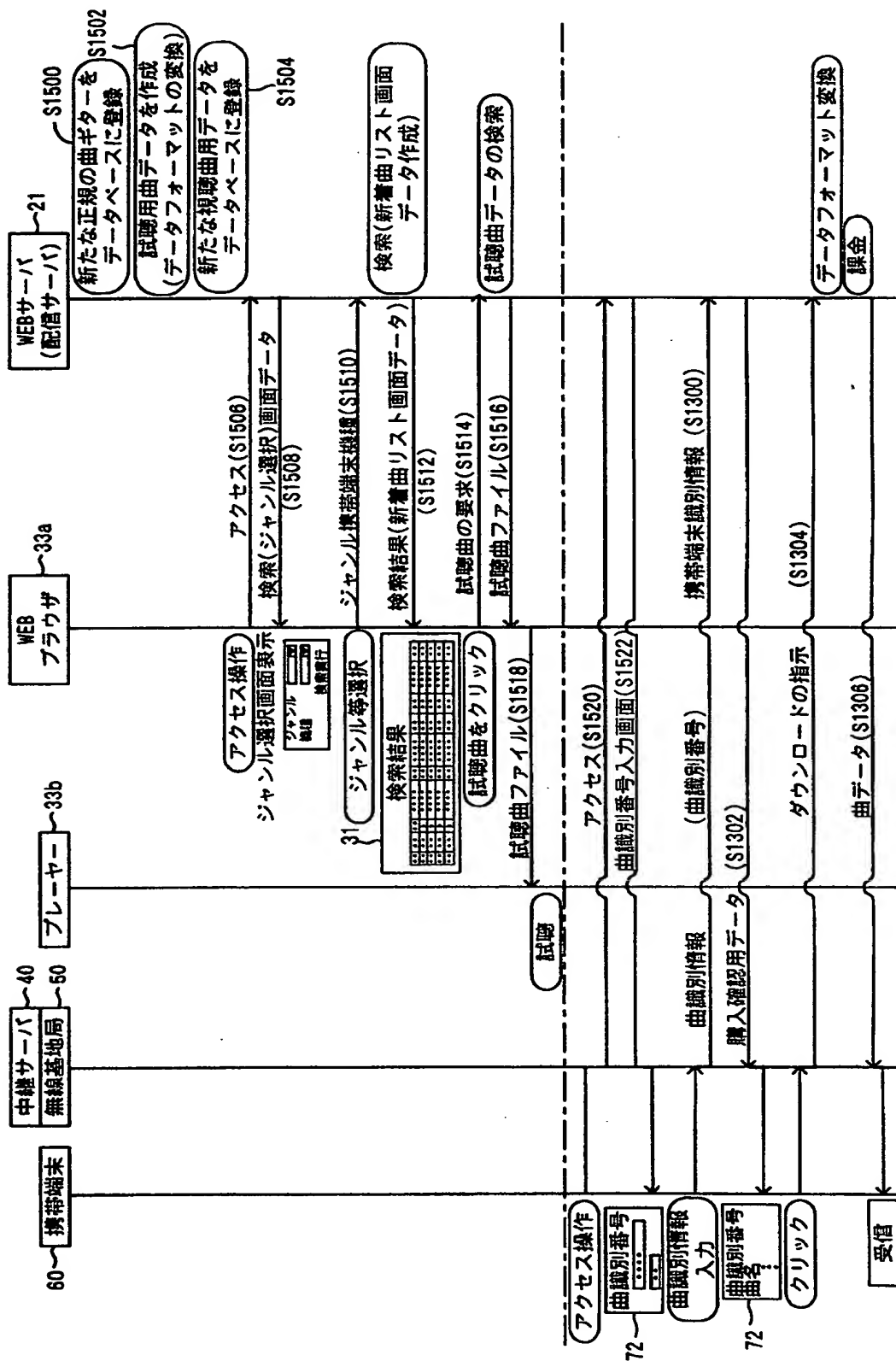
【図 14】

曲識別番号:0012
曲名:GGGG
アーティスト:
9999

ダウンロード

72

【图 15】



【図 1 6】

ジャンルと携帯端末機種を選択して下さい

ジャンル

1602

1602a

携帯端末機種

1604

1604a

検索実行

1606

【図 17】

1701

1702

1703

1704

1705

1706

1707

1708

1709

1710

1711

新着リスト

ジャンル：日本のポップス

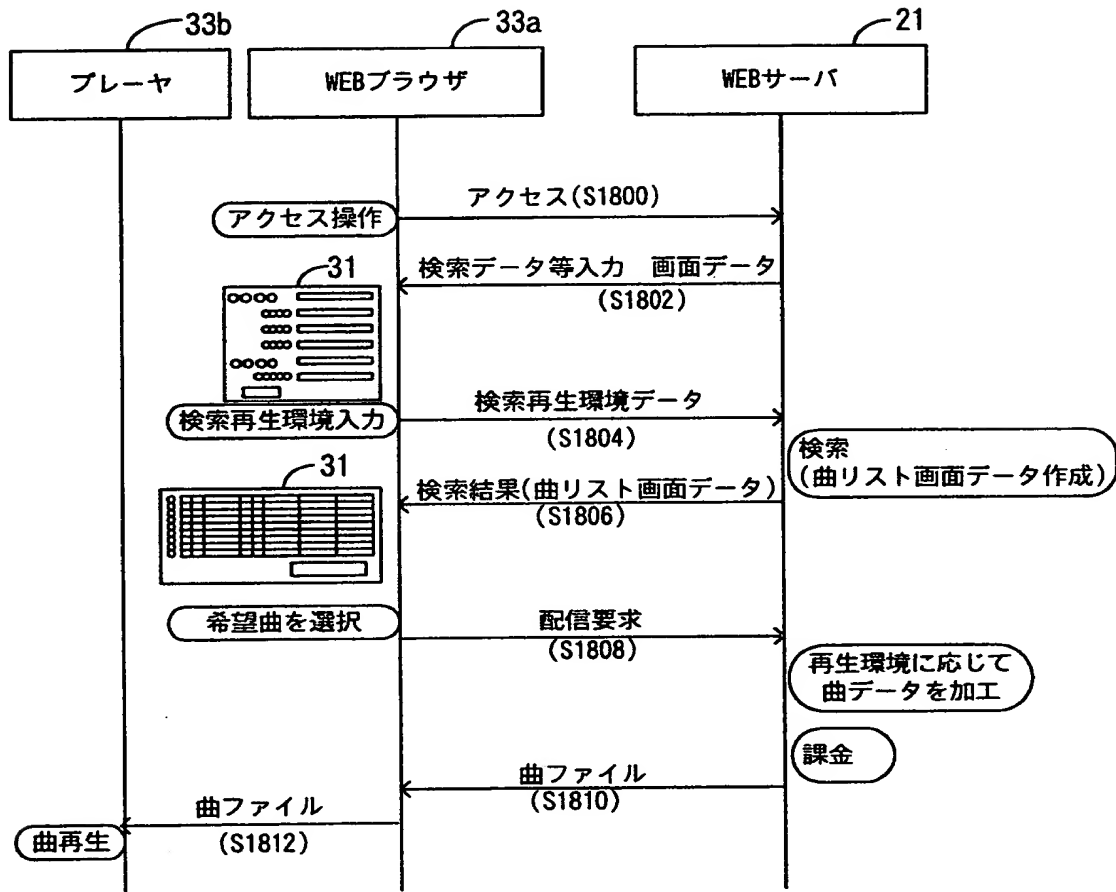
番号	登録日	曲識別	試聴	ジャンル	曲名	アーティスト	作曲者	作詞者	歌い出し	メール
1	2000/11/01	1234	▷	日本のポップス	AAAA	aaaa	bbbb	cccc	春.....	送信
2	2000/10/30	2345	▷	日本のポップス	DDDD	dddd	eeee	ffff	..夏.....	送信
3	2000/10/25	0012	▷	日本のポップス	GGGG	gggg	hhhh	iiii	秋.....	送信
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
9	2000/9/9	3515	▷	日本のポップス	KKKK	kkkk	nnnn	oooo	春.....	送信
10	2000/9/8	0524	▷	日本のポップス	LLLL	llll	mmmm	qqqq	冬.....	送信

次の10曲を表示

購入希望の場合は「↑」をクリックするか、
000@00.00.00
まで携帯電話機により
アクセスしてください。

1712

【図 1 8】



【図 1 9】

再生環境を入力して下さい

音源方式

▼

1902
1902a

音源メーカー

▼

1904
1904a
1906

同時発音数

▼

1906a

エフェクト種類

▼

1908
1908a

検索条件を入力して下さい

▼

1910
1910a

ジャンル

▼

1912

作曲者

▼

1914

作詞者

▼

検索実行

1916

【図 2 0】

再生環境を入力して下さい

2002 ☐ 非圧縮データを希望

2004 ☒ 圧縮データを希望

↳ 圧縮方式 2006 2006a

CPUの種類 2008 2008a

検索条件を入力して下さい

ジャンル 1910 1910a

作曲者 1912

作詞者 1914

検索実行 1916

【図 2 1】

番号	登録日	曲識別	購入	ジャンル	曲名	アーティスト	作曲者	作詞者	歌い出し
1	2000/11/01	1234	△	日本のポップス	AAAA	aaaa	bbbb	cccc	春.....
2	2000/10/30	2345	△	日本のポップス	DDDD	dddd	eeee	ffff	..夏....
3	2000/10/25	0012	△	日本のポップス	GGGG	gggg	hhhh	iiii	秋.....
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
9	2000/9/9	3515	△	日本のポップス	KKKK	kkkk	nnnn	oooo	春.....
10	2000/9/8	0524	△	日本のポップス	LLLL	llll	mmmm	qqqq	冬.....

検索結果

曲を選択して下さい。

次の10曲を表示

2111

【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 音声データ配信サーバから携帯電話機に着信メロディ等のコンテンツの配信を行う際の操作を簡単にすること。

【解決手段】 ユーザは、クライアント側端末 3 0 を操作して音声データ配信サーバ 2 0 にアクセスする。音声データ配信サーバは、配信可能な曲リストを表示するためのデータを送信し、同データはクライアント側端末のディスプレイ 3 1 上に表示される。ユーザは、ディスプレイ 3 1 の表示を参照しながら、正規の曲データの配信を音声データ配信サーバに対して要求する。この要求は、クライアント側端末からなされ、正規の曲データが配信されるべき携帯電話機は、同クライアント側端末にて入力されるデータ（携帯電話機のメールアドレス等）により特定される。これにより、音声データ配信サーバは、前記携帯電話機を認識し、同携帯電話機に正規の曲データを配信する。

【選択図】 図 1

認定・付加情報

特許出願の番号	特願 2000-366160
受付番号	50001548900
書類名	特許願
担当官	第七担当上席 0096
作成日	平成 12 年 12 月 5 日

<認定情報・付加情報>

【提出日】	平成12年11月30日
【特許出願人】	
【識別番号】	000004075
【住所又は居所】	静岡県浜松市中沢町 10 番 1 号
【氏名又は名称】	ヤマハ株式会社
【代理人】	申請人
【識別番号】	100088971
【住所又は居所】	愛知県名古屋市中村区椿町 15 番 19 号 大正生命ビル プロスペック特許事務所
【氏名又は名称】	大庭 咲夫
【選任した代理人】	
【識別番号】	100115185
【住所又は居所】	愛知県名古屋市中村区椿町 15 番 19 号 大正生命ビル プロスペック特許事務所
【氏名又は名称】	加藤 慎治

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[000004075]

1. 変更年月日 1990年 8月22日

[変更理由] 新規登録

住 所 静岡県浜松市中沢町10番1号

氏 名 ヤマハ株式会社